

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan .....	3
1.6 Jadwal Pengerjaan .....	4
<b>BAB 2 LATAR BELAKANG.....</b>	<b>5</b>
2.1 Landasan Teori.....	5
2.2 <i>Tools</i> Pemodelan Aplikasi .....	11
2.2.1 <i>Business Process Model and Notation (BPMN)</i> .....	11
2.2.2 <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	11
2.2.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	12
2.3 <i>Tools</i> Pembangunan Aplikasi .....	12
2.3.1 <i>Python</i> .....	12
2.3.2 <i>Library Python Scikit-Learn</i> .....	12
2.3.3 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....	12
2.3.4 <i>My Structure Query Language (MySQL)</i> .....	13
2.3.5 <i>Flask</i> .....	13
2.4 Pengujian .....	13
2.4.1 <i>Black Box Testing</i> .....	13
2.4.2 <i>Pengujian Real-Time</i> .....	14

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	15
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini.....	15
3.2 Gambaran Sistem Usulan .....	15
3.2.1 Proses Bisnis Usulan .....	16
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	16
3.3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna .....	16
3.3.2 Analisis Kebutuhan Fungsionalitas.....	17
3.4 Perancangan Sistem.....	17
3.4.1 Arsitektur Sistem.....	18
3.4.2 Pembangunan Model <i>Machine Learning</i> .....	19
3.4.3 Pembangunan <i>User Interface</i> .....	23
3.4.4 <i>Use Case Diagram</i> .....	25
3.4.5 <i>Class Diagram</i> .....	32
3.5 Perancangan Basis Data.....	33
3.5.1 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	33
3.5.2 Skema Relasi.....	33
3.5.3 Struktur Tabel.....	34
3.6 Perancangan Antarmuka Pengguna .....	35
3.6.1 Halaman Registrasi.....	36
3.6.2 Halaman Login.....	36
3.6.3 Halaman <i>Dashboard</i> .....	37
3.6.4 Halaman Upload Dataset .....	37
3.6.5 Halaman list Dataset .....	38
3.6.6 Halaman Predict & <i>Result</i> .....	38
3.6.7 Halaman History Predict .....	39
3.6.8 Halaman <i>Profile</i> .....	39
3.7 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	39
3.7.1 Pengembangan Aplikasi .....	40
3.7.2 Impelementasi Aplikasi .....	40
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	42
4.1 Implementasi .....	42
4.1.1 Implementasi Pembangunan Model <i>Machine Learning</i> .....	42

4.1.2	Implementasi Pembagunan <i>User Interface</i> .....	46
4.1.3	Implementasi Tampilan Antarmuka Pengguna.....	49
4.1.4	Implementasi Pengujian Pembangunan Model.....	53
4.1.5	mplementasi Pengujian Pembangunan User Interface .....	54
4.2	Pengujian.....	56
4.2.1	Black Box Testing.....	56
4.2.2	Pengujian <i>Real-Time</i> .....	58
BAB 5	KESIMPULAN .....	62
5.1	Kesimpulan .....	62
5.2	Saran .....	62
	DAFTAR PUSTAKA.....	64
	LAMPIRAN.....	67