

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Pusat Teknologi Informasi Universitas Telkom (PUTI)	5
2.2 Profil Universitas Telkom.....	7
2.3 Filosofi dan Makna Logo Universitas Telkom	9
2.4 Aplikasi SIRAMA.....	11
2.5 Design System.....	11
2.6 Atomic Design.....	13
2.7 Bussiness Process Modelling and Notation (BPMN).....	13
2.8 Tools Pembangunan Design System	15
2.9 Pengujian.....	15
2.9.1 Usability Testing.....	15
2.9.2 System Usability Scale (SUS)	16
2.9.3 Heuristic Evaluation.....	18
2.9.4 Severity Rating	20
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	21

3.1	Analisis.....	21
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	21
3.1.2	Proses Bisnis Aplikasi SIRAMA menggunakan BPMN	21
3.1.3	Proses Bisnis Pembangunan Aplikasi Sebelum Menerapkan Design System.....	22
3.1.4	Proses Bisnis Pembangunan Aplikasi Sesudah Menerapkan Design System.....	23
3.1.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	23
3.2	Metode Pengumpulan Data	25
3.2.1	Studi Literatur	25
3.2.2	Wawancara	26
3.2.3	Pengujian Pra Penelitian.....	27
3.3	Metode Pembangunan Design System	28
3.3.1	Audit Antarmuka.....	28
3.3.2	Interface Inventory.....	30
3.3.3	Pendefinisian standarisasi Desain.....	30
3.4	Implementasi Design System.....	37
3.4.1	Implementasi Perceptual Pattern	37
3.4.2	Implementasi Functional Pattern.....	38
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	48
4.1	Pengembangan Komponen Antarmuka	48
4.2	Implementasi Prototype.....	49
4.2.1	Halaman Login	49
4.2.2	Halaman Beranda (<i>Home</i>)	50
4.2.3	Halaman Registrasi Mata Kuliah	51
4.3	Pengujian Pasca Penelitian.....	54
4.4	Pengujian Design System.....	54
BAB 5	KESIMPULAN	64
5.1	Kesimpulan	64
5.2	Saran	65
	DAFTAR PUSTAKA.....	66
	LAMPIRAN.....	68