

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Landasan Teori.....	4
2.1.1 ChatGPT.....	4
2.1.2 Usability.....	4
2.1.3 Usability Testing.....	5
2.1.4 System Usability Scale (SUS)	5
2.1.5 Skala Likert	6
2.1.6 Studi Literatur	6
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	7
3.1 Alur Penelitian	7
3.1.1 Studi Literatur	8
3.1.2 Pelaksanaan Evaluasi.....	8
3.1.3 Analisis Hasil Evaluasi	11
3.1.4 Aspek Pengambilan Simpul dan Saran	14
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	15
4.1 Implementasi	15

4.1.1	Deskripsi Hasil Penyebaran Kuesioner	15
4.1.2	Demografi Responden.....	15
4.2	Hasil	17
4.2.1	Hasil Tabel Penyebaran Kuesioner.....	17
4.2.2	Perhitungan Rata-Rata Skor SUS.....	20
4.2.3	Analisis Kepuasan Pengguna	21
BAB 5	KESIMPULAN	24
5.1	Kesimpulan	24
5.2	Saran	24
DAFTAR PUSTAKA		25
LAMPIRAN.....		28