

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Penelitian	10
Gambar 2.1 Perbedaan Serif dan Sans Serif	14
Gambar 2.2 Contoh <i>sequence</i> pada infografis	15
Gambar 2.3 Contoh keseimbangan simetri dan asimetri	16
Gambar 2.4 Perbandingan mode RGB dan CMYK.....	17
Gambar 2.5 Lukisan dinding di makam Ratu Nefertari menampilkan Senet	18
Gambar 2.6 <i>The Landlord's Game</i>	19
Gambar 2.7 Komponen dalam permainan papan.	21
Gambar 3.1 Logo Dinas Perdagangan dan Perindustrian Kota Bandung	23
Gambar 3.2 Waroong Wars.....	31
Gambar 3.3 Komponen Waroong Wars	32
Gambar 3.4 Super Foods.....	33
Gambar 3.5 Komponen Super Foods	33
Gambar 3.6 Kartu Aksi	34
Gambar 3.7 SEBLAK	35
Gambar 3.8 Spesifikasi Kartu SEBLAK.....	36
Gambar 4.1 <i>Moodboard</i> untuk referensi	49
Gambar 4.2 Sketsa awal kartu bahan berkualitas baik dan rendah	49
Gambar 4.3 Sketsa awal kartu daftar belanja/resep	50
Gambar 4.4 Sketsa awal karakter	50
Gambar 4.5 Logo	51
Gambar 4.6 Koin Duit.....	51
Gambar 4.7 Punggung Kartu.....	52
Gambar 4.8 Contoh Kartu Bahan Utama – Ayam	52
Gambar 4.9 Contoh Kartu Bahan Pelengkap – Gula Jawa	53

Gambar 4.10 Contoh Kartu Resep– Telur Pindang dan Ayam Bakar	53
Gambar 4.11 Contoh Kartu Karakter – Wisnu dan Utami.....	53
Gambar 4.12 Contoh Kartu Bahan – Sayur dan Ayam.....	54
Gambar 4.13 Contoh Kartu Bahan – Ayam Bakar	54
Gambar 4.14 Contoh Kartu Karakter – Adjeng dan Wisnu	55
Gambar 4.15 Cover Buku Panduan.....	55
Gambar 4.16 Visualisasi Muka <i>Packaging</i>	56
Gambar 4.17 Foto Hasil Perancangan.....	56