

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	1
1.4 Tujuan	1
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Kebutuhan Pakan Ikan	4
2.2 Smart Feeding	4
2.3 Arduino Uno	5
2.4 Kotlin	6
2.5 Flask.....	7
2.6 Aplikasi Serupa.....	8
2.6.1 Smart Feeder Model AF-2019B.....	8
2.6.2 Fish Food Timer Warm Tone WT-180A.....	8
2.6.3 Perbandingan Fitur.....	8
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	10
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	10
3.1.1 Proses Menggali Informasi	10
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna.....	11
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	11
3.2 Perancangan Aplikasi.....	12
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	12
3.2.2 Use Case Diagram SMAFE	13

3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	14
3.2.4 Perancangan Basis Data.....	19
3.2.5 Perancangan Perangkat IoT	20
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi.....	22
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	22
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	23
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	24
4.1 Implementasi Aplikasi	24
4.1.1 Struktur Kode Project.....	24
4.1.2 Hasil Implementasi	25
4.2 Pengujian Aplikasi.....	25
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	25
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	26
4.2.3 Pengujian Alat.....	30
4.2.4 Pengujian ke Pengguna.....	34
4.2.5 Diskusi Hasil Pengujian.....	34
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	35
5.1 Kesimpulan	35
5.2 Saran	35
DAFTAR PUSTAKA.....	36
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	37
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	45