

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Game Development Life Cycle (GDLC)</i>	5
Gambar 2.2 Tampilan Aplikasi Bicara:LuvLingua	8
Gambar 2.3 Tampilan Aplikasi IndhoPhonic	9
Gambar 2.4 Tampilan Aplikasi Jolly Phonics Lessons.....	10
Gambar 3.1 Arsitektur Aplikasi	14
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i>	15
Gambar 4.1 Struktur Folder <i>Assets</i>	37
Gambar 4.2 Struktur Kode Project.....	38
Gambar 4.3 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi learn alphabet	39
Gambar 4.4 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi learn number	39
Gambar 4.5 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi learn word	39
Gambar 4.6 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi learn color.....	40
Gambar 4.7 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi learn color.....	40
Gambar 4.8 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi learn alphabet	40
Gambar 4.9 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi learn alphabet	41
Gambar 4.10 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi Menu Utama	41
Gambar 4.11 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi Song.....	41
Gambar 4.12 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi Guess Letter and Number	41
Gambar 4.13 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi Game Level.....	42
Gambar 4.14 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi Game	42
Gambar 4.15 <i>console</i> sebelum perbaikan.....	43
Gambar 4.16 <i>console</i> sesudah perbaikan	43
Gambar 4.17 Kategori SUS pemilihan	91
Gambar 4.18 Diagram Soal Nomor 3	92
Gambar 4.19 Diagram Soal Nomor 8	92
Gambar 4.20 Diagram Soal Nomor 2	93
Gambar 4.21 Diagram Soal Nomor 5	93
Gambar 4.22 Diagram Soal Nomor 7	93
Gambar 4.23 Diagram Soal Nomor 10	94

Gambar 4.24 Diagram Soal Nomor 4	94
Gambar 4.25 Diagram Soal Nomor 6	94
Gambar 4.26 Diagram Soal Nomor 1	95
Gambar 4.27 Diagram Soal Nomor 9	95