

ABSTRAK

Anak berusia 0 – 6 tahun yang merupakan masa keemasan (*golden age*) dan merupakan masa kritis dalam tahapan kehidupan manusia yang akan menentukan perkembangan anak selanjutnya. Semua aspek dalam penggunaan bahasa sebaiknya diperkenalkan kepada anak sebelum masa keemasan ini berakhir. Salah satu kesulitan yang menjadi hambatan untuk belajar Bahasa Inggris adalah kemampuan mengenali dan mengucapkan bunyi huruf dengan baik. Permasalahan tersebut dapat diatasi dengan pembelajaran menggunakan metode *phonic*, yaitu suatu cara mengajarkan membaca dengan mengajarkan bunyi huruf-huruf secara multisensori, kemudian menggunakan cara sintesa bunyi untuk membaca kata. Dengan mengetahui bunyi pengucapan maka seseorang dapat belajar cara pengucapan Bahasa Inggris yang benar.

Oleh karena itu, dibuatlah aplikasi game belajar Bahasa Inggris menggunakan metode *phonic* sehingga anak dapat bermain sambil belajar. Aplikasi Easy English ini bertujuan untuk membantu orang tua atau guru dalam membimbing anak berusia 4-7 tahun dalam mengajarkan Bahasa Inggris pada anak. Dari hasil survei yang telah dilakukan dan dilakukan perhitungan dengan menggunakan metode SUS didapatkan nilai akhir sebesar 82,43 dengan *grade B* yang berarti aplikasi Easy English layak digunakan sebagai media pembelajaran Bahasa Inggris.

Kata kunci: Bahasa Inggris, Metode *Phonic*, Aplikasi, Pengembangan