

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	2
1.3. Rumusan Masalah.....	3
1.4. Pertanyaan Perancangan	3
1.5. Tujuan Perancangan.....	3
1.6. Batasan Masalah	3
1.7. Ruang Lingkup Perancangan	4
1.8. Keterbatasan Perancangan	4
1.9. Manfaat Penelitian	4
1.10. Sistematika Penulisan Laporan	4
BAB II.....	6
KAJIAN	6
2. 1. Kajian Pustaka	6
2.1.1 Furniture.....	6
2.1.2 Jenis-jenis Furniture.....	7
2.1.3 Pengertian <i>Stool</i>	9
2.1.4 Pengertian Ergonomi.....	11
2.1.5 Pengertian Plastik.....	11
2.1.6 Pengertian Besi Pipa	12
2.1.7 Jenis-jenis Plastik.....	12
2.1.8 Olahan Limbah Plastik.....	15
2.1.9 Jenis – jenis olahan limbah plastik.....	16
2.1.10 Pengertian Anyaman.....	19

2.1.11	Macam – macam Motif Anyaman.....	19
2.2	Landasan Empirik	22
2.2.1	Profil CV.Syams Indonesian Handicraft.....	22
2.2.2	Gagasan Awal Perancangan.....	23
BAB III	25
METODE	25
3.1	Rancangan Penelitian.....	25
3.2	Metode Pengumpulan Data.....	27
3.2.1.1	Teknik Pengumpulan Data.....	27
3.3	Proses Perancangan.....	28
3.4	Metode Validasi	29
BAB IV	30
PEMBAHASAN	30
4.1	Analisis Aspek Desain.....	30
4.2	Aspek Primer	31
4.2.1	Material	31
4.2.2	Rupa	32
4.2.3	Fungsi.....	32
4.3	Aspek Sekunder	33
4.3.1	Estetika.....	33
4.3.2	Ergonomi.....	33
4.4	Aspek Tersier	34
4.4.1	Warna	34
4.5	Hipotesa Desain	34
4.5.1	SWOT (Strength, Weakness, Opportunity, Threat).....	34
4.5.2	5W + 1H.....	34
4.6	TOR.....	35
4.6.1	Deskripsi Produk.....	35
4.6.2	Pertimbangan Desain	35
4.6.3	Fungsi Produk	35
4.6.4	Material Produk.....	36
4.6.5	Warna Produk	36
4.7	Konsep Perancangan.....	36
4.7.1	Gagasan Dasar Perancangan	36
4.7.2	<i>Mind Map</i>	36
4.7.3	<i>Mood Board</i>	37
4.7.4	<i>User Image</i>	38
4.7.5	<i>Image Board</i>	38

4.7.6	Sketsa	39
4.7.7	<i>Scoring</i> Sketsa.....	40
4.7.8	Blocking Ide.....	41
4.7.9	3D Modelling.....	42
4.7.10	Operasional	43
4.8	Proses Prototype.....	43
4.8.1	Proses Pengerjaan Produk.....	43
4.8.2	Final Produk.....	45
4.9	Rancangan Anggaran Biaya.....	46
4.10	Uji Validasi Produk.....	46
BAB V	48
KESIMPULAN	48
5.1	Kesimpulan	48
5.2	Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	50
LAMPIRAN	54