

## ABSTRAK

*Ngaliwet* merupakan kegiatan memasak dan makan bersama yang sudah melekat menjadi tradisi Sunda tradisional. Kegiatan *ngaliwet* mempunyai nilai-nilai yang terkandung di dalamnya yang sejalan dengan prinsip hidup orang Sunda seperti nilai kebersamaan dan nilai gotong royong. Namun, mulai lunturnya tradisi *ngaliwet* tradisional di kalangan remaja Sunda menyebabkan nilai-nilai yang terdapat dalam proses tradisi *ngaliwet* tidak banyak yang mengetahuinya. Maka dari itu, diperlukan media populer salah satunya adalah animasi 2D untuk menyampaikan nilai-nilai yang terkandung dalam proses tradisi *ngaliwet* tradisional Sunda. Dalam perancangan *storyboard* ini digunakan metode penelitian *Mix Method*, dengan metode pengumpulan data observasi, wawancara, kuesioner, dan studi pustaka terkait topik penelitian yang diteliti. Kemudian data itu dianalisis sehingga terbentuknya konsep cerita berdasar pada data dan diterapkan pada perancangan *storyboard* untuk animasi 2D yang memperkenalkan nilai-nilai dalam proses tradisi *ngaliwet* tradisional Sunda.

**Kata Kunci:** Animasi 2D, *Storyboard*, Tradisi *Ngaliwet*.