

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Aktivitas Bersepeda	20
Gambar 2. 2. Sepeda BMX.....	23
Gambar 2. 3. Sepeda Hybrid	23
Gambar 2. 4. Sepeda Lipat	23
Gambar 2. 5. Sepeda Fixie.....	24
Gambar 2. 6. Sepeda Touring.....	24
Gambar 2. 7. Sepeda Listrik	24
Gambar 2. 8. Sepeda Gunung (MTB).....	24
Gambar 2. 9. Sepeda Balap	24
Gambar 2. 10. Dimensi Ruang Sepeda.....	25
Gambar 2. 11. Tampak Dalam Eco Cycle	26
Gambar 2. 12. Mekanisme Penyimpanan pada Eco Cycle.....	27
Gambar 2. 13. Mekanisme Pengambilan pada Eco Cycle.....	27
Gambar 2. 14 . Penyediaan Fasilitas Publik	28
Gambar 2. 15. Diagram Model CPTED Gen-3	30
Gambar 2. 16. Dimensi Tubuh Manusia.....	34
Gambar 2. 17. Data Persentil Antropometri	34
Gambar 2. 18. Sebaran Data Persentil.....	35
Gambar 2. 19. Taman Kiara Arta	36
Gambar 2. 20. Fasilitas BOSEH Bandung	37
Gambar 2. 21. Fasilitas Parkir Sepeda di Taman Balai Kota	37
Gambar 2. 22. Fasilitas Sepeda di Bandung.....	38
Gambar 2. 23. Hasil Observasi Berdasarkan Kelengkapannya	39
Gambar 2. 24. Data Hasil Observasi Berdasarkan Lokasi	39
Gambar 2. 25. Data Pengguna Fasilitas BOSEH Bandung	40
Gambar 2. 26. Data Analisis Lokasi Pengguna Boseh	40
Gambar 2. 27. Diagram Product Positioning.....	65
Gambar 3. 1. Diagram Rancangan Penelitian.....	43
Gambar 3. 2. Diagram Langkah Penelitian dan Pengembangan RnD.....	44
Gambar 4. 1. Diagram Metode SCAMPER	36
Gambar 4. 2. Skala Penilaian Metode NPS	46
Gambar 4. 3. Segitiga Konsep Semiotika dan Semantika	50
Gambar 4. 4. Brainstorming Konsep Rancangan	53
Gambar 4. 5. Hasil Kuesioner 1	54
Gambar 4. 6. Hasil Kuesioner 2	54
Gambar 4. 7. Hasil Kuesioner 3	55
Gambar 4. 8. Hasil Kuesioner 4	55
Gambar 4. 9. User Persona Primer	56
Gambar 4. 10. User Persona Sekunder	56
Gambar 4. 11. Emphaty Map user Primer	57
Gambar 4. 12. Emphaty Map user sekunder	57
Gambar 4. 13. Economy 5 Space	58

Gambar 4. 14. Cycle Shelter Modular & Galvanised.....	58
Gambar 4. 15. Cycle Compound	58
Gambar 4. 16. Baalai Kota Shelter	59
Gambar 4. 17. Double Side	59
Gambar 4. 18. Diagram Hierarki Lifeability dalam Masyarakat.....	60
Gambar 4. 19. Bagan Proses Peminjaman Unit.....	61
Gambar 4. 20. Bagan Proses Pengembalian Unit	62
Gambar 4. 21. Sketsa Gagasan Bentuk.....	64
Gambar 4. 22. Analsis Kebutuhan.....	66
Gambar 4. 23. Imageboard Perancangan.....	70
Gambar 4. 24. Eksplorasi User Persona	70
Gambar 4. 25. Ekspresi Imageboard	71
Gambar 4. 26. Hasil Gagasan Sketsa Produk	71
Gambar 4. 27. Sketsa Alternatif Brand Identity	74
Gambar 4. 28. Final Konsep Identitas Logo.....	74
Gambar 4. 29. Konsep Final Desain.....	75
Gambar 4. 30. Hasil Final Render	75
Gambar 4. 31. Hasil Final Render	75
Gambar 4. 32. Proses Prototipe	76
Gambar 4. 33. Detail Hasil Prototipe	76