

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Pertanyaan Perancangan	3
1.5 Tujuan Perancangan	3
1.6 Batasan Perancangan	4
1.7 Ruang Lingkup Perancangan	4
1.8 Manfaat Perancangan	4
1.9 Sistematika Penelitian Laporan	5
BAB II KAJIAN LITERATUR	6
2.1 Kajian Pustaka	6
2.2 Landasan Teori	6
2.2.1 Pengembangan Produk	6
2.2.2 Sepeda Motor Elektrik.....	9
2.2.3 Tempat Penyimpanan	9
2.2.4 Barang Bawaan.....	10
2.2.5 Fungsi.....	10
2.3 Rupa/Visual.....	12

2.3.1	Bentuk dan Ruang.....	13
2.3.2	Material	14
2.4	Kajian Lapangan	16
2.4.1	Profil Kerugg	16
2.4.2	Produk Eksisting	17
2.4.3	Wawancara	18
2.4.4	Data Hasil Survey	19
2.5	Hipotesa	22
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN.....	23
3.1	Metode Penelitian	23
3.2	Metode Perancangan	23
3.3	Rancangan Penelitian	24
3.4	Metode Penggalan Data	26
3.5	Proses Perancangan	27
3.6	Metode Validasi.....	28
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	29
4.1	Hasil Pengolahan Data	29
4.1.1	Rupa.....	29
4.1.2	Komponen	29
4.2	Konsep Perancangan	30
4.2.1	Studi Kebutuhan.....	30
4.2.2	Analisis 5W + 1H	31
4.2.3	Analisis S.W.O.T.....	31
4.2.4	User Persona	32
4.2.5	Analisis ToR (<i>Terms of Reference</i>).....	33
4.3	Hasil Validasi Perancangan	34
4.3.1	Deskripsi Desain	34
4.3.2	Dimensi Produk	35
4.3.3	Material Produk	36
4.3.4	Referensi Bentuk	36
4.3.5	Mekanisme	36
4.3.6	Fungsi Produk.....	37
4.4	Proses Perancangan	37
4.4.1	Ideasi.....	37

4.4.2	Sketsa	38
4.4.3	<i>Prototyping</i>	39
4.4.4	<i>Finishing</i>	40
4.4.5	Indikator Visual.....	41
4.4.6	<i>Image Positioning</i>	42
4.4.7	<i>Moodboard</i>	43
4.4.8	Sketsa Alternatif	44
4.5	Hasil Proses Perancangan	45
4.5.1	CAD (<i>Computer Aided Design</i>)	45
4.5.2	Gambar Teknik	50
4.5.3	Final Produk	52
4.6	Hasil Validasi.....	54
4.6.1	Hasil Validasi Kajian	54
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	60
5.1	Kesimpulan.....	60
5.2	Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN	64
1.	Hasil Wawancara dengan Stakeholder	64
2.	Hasil Kuesioner.....	66
3.	Hasil Kuesioner Validasi User.....	71
4.	Kegiatan Penelitian di PT. Konderatu Artistika	74