

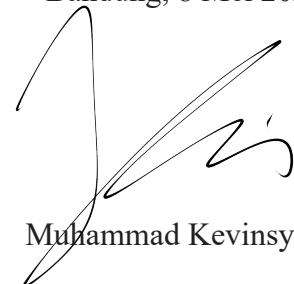
KATA PENGANTAR

Dengan puji Allah SWT yang senantiasa kita panjatkan puji serta syukur atas kehadirat Nya sehingga penelitian yang berjudul **“PERANCANGAN BOARDGAME MITOS PALASIK MINANGKABAU UNTUK ANAK-ANAK 8 - 13 TAHUN DI SUMATERA BARAT”** terselesaikan tepat waktu. Semua rasa hormat dan terima kasih saya sampaikan atas bantuan dan bimbingan kepada:

1. Bapak Dimas Krisna Aditya dan Pak Paku Kusuma selaku dosen pembimbing di prodi S1 Desain Komunikasi Visual, Fakultas Industri Kreatif yang telah memberikan bimbingan, arahan, membina serta memberikan saran dan waktu mereka yang berharga dalam penyusunan dan pengkaryaan Tugas Akhir.
2. Kepada orang tua dan keluarga yang selalu memberikan dukungan dan mendoakan yang terbaik.
3. Kepada segenap teman-teman yang saling berjuang bersama dan saling membantu dalam penyusunan dan pengkaryaan.

Semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi peneliti maupun pembaca selanjutnya. Laporan ini tentu memiliki kekurangan dan belum sempurna, maka saya siap menerima kritik dan saran yang membangun untuk penulisan yang lebih baik.

Bandung, 8 Mei 2023



Muhammad Kevinsyah