

## DAFTAR PUSTAKA

Daftar Pustaka:

### *Sumber buku dan jurnal :*

Aisyah, Soedewi Sri, Resmadi, Idhar. (2022). Perancangan purwarupa aplikasi tentang penggunaan produk sustainable and clean beauty pada remaja perempuan di kota bandung. *e-Proceeding of Art & Design* : Vol.8, No.5 Oktober 2022 | Page 3393

Bang, H., & Delong, M. (2022). Everyday Creativity Practiced through a Capsule Wardrobe. *Sustainability(Switzerland)*, 14(4),[2092]. <https://doi.org/10.3390/su14042092>

Effendy, Onong Uchjana. (2003). *Ilmu, Teori, dan Filsafat Komunikasi (cetakan ke-3)*. Bandung: PT Citra Aditya Bakti.

Effendy, Onong Uchjana. (1989). *Kamus Komunikasi*. Bandung: Mandar Maju.

Kamus Besar Bahasa Indonesia. (2022, Oktober). <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/buku>.

Kusrianto, Adi. (2007). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi Offset

Landa, Robin. (2019). *Graphic Design Solutions (6<sup>th</sup> edition)*. Boston: Delmar Cengage Learning

Mulyana, Deddy. (2007). *Ilmu Komunikasi: Suatu Pengantar (cetakan ke-11)*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Nengsih, Widia. (2018). *Pengaruh Penggunaan Media Visual Terhadap Hasil Belajar Matematika Peserta Didik Kelas V SDN Sawah Lama Bandar Lampung* [Skripsi, Universitas Bandar Lampung].

Nurhadi. (1987). *Membaca Cepat dan Efektif*. Bandung: Sinar Baru

Sitepu, Vinsensius. 2004. *Panduan Mengenal Desain Grafis*. <https://escaeva.com/>.

Sudarma, I Komang, (2014). *Fotografi*. Yogyakarta: Graha Ilmu

Sudiman, Arif S., dkk. (2007). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Suparno, Basuki Agus, Muktiyo, Widodo, dan DN, RR Susilastuti. (2016). *Media Komunikasi: Representasi Budaya dan Kekuasaan*. Surakarta: UNS Press

Suyanto, M. (2004). *Aplikasi Desain Grafis untuk Periklanan*. Yogyakarta: Andi Offset.

Ricky, W. (2021). *Pengantar Desain Komunikasi Visual dalam Penerapan*, Yogyakarta: Andi offset

Suhendar, Neng Andini Mulya, Hidayat, Syarip, Resmadi, Idhar. (2022). Perancangan Media Edukasi mengenai Tradisi dan Kebudayaan Tidung. *e-Proceeding of Art & Design*, 8(6), 2926-2935.

Qotrunada, I.A., Supriadi, O.A., & Melga, B. (2022). Perancangan Buku Aktivitas untuk Melatih Motorik Halus Anak Usia 2-5 Tahun di Kota Bandung. *E-Proceeding of Art & Design: Vol.8, No.5*

### ***Sumber Internet:***

Mengenal Fast Fashion dan Dampak yang Ditimbulkan. (2022). Diakses tanggal 5 maret 2023 dari <https://zerowaste.id/zero-waste-lifestyle/mengenal-fast-fashion-dan-dampak-yang-ditimbulkan/>

The ultimate guide how to build capsule Wardrobe. (2023). Diakses pada tanggal 20 maret <https://modernminimalism.com/how-to-build-a-capsule-wardrobe/>

What's wrong with the fashion industry?. (2022). Diakses tanggal 23 maret 2023 dari <https://www.sustainyourstyle.org/en/whats-wrong-with-the-fashion-industry#anchor-fast-fashion>

Fast fashion is environmental impact. (2023). Diakses tanggal 6 juni 2023 dari

<https://earth.org/fast-fashions-detrimental-effect-on-the-environment/>

Memahami Konsep “Sustainable Fashion”, Tren Ramah Lingkungan. (2020). Diakses tanggal 6 Juni 2023 dari

<https://www.generali.co.id/id/healthyliving/detail/342/memahami-konsep-sustainable-fashion-tren-ramah-lingkungan>

Fashion Problem with overproduction. Diakses tanggal 8 Juni 2023 dari

<https://fashinnovation.nyc/fashion-overproduction/>