

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman
<i>Bandwidth</i>	: Maksimum data yang dapat ditransmisikan melalui suatu saluran komunikasi atau jaringan dalam periode waktu tertentu.	1
<i>Software</i>	: Perangkat lunak yang dirancang untuk menjalankan tugas-tugas khusus atau memberikan fungsi tertentu kepada pengguna. Juga yang bertanggung jawab atas manajemen dan pengendalian perangkat keras serta sumber daya komputer secara keseluruhan. Sistem operasi seperti Windows, macOS, dan Linux.	1
<i>Upload</i>	: Merujuk pada tindakan mengirim atau memindahkan data, file, atau informasi dari suatu lokasi ke lokasi lain.	1
<i>Download</i>	: Merujuk pada tindakan mengunduh atau mengambil data, berkas, atau informasi dari sumber eksternal.	1
<i>Log</i>	: Catatan terstruktur yang mencatat aktivitas atau peristiwa yang terjadi pada sistem atau aplikasi.	1
QoS	: Singkatan dari " <i>Quality of Service</i> " (Kualitas Layanan) dan merujuk pada kemampuan suatu sistem atau jaringan untuk memberikan tingkat layanan yang diinginkan atau diharapkan kepada penggunanya.	1
IT	: Singkatan dari " <i>Information Technology</i> " (Teknologi Informasi), yang merujuk pada bidang yang berkaitan dengan penggunaan, pengelolaan, dan pemanfaatan teknologi untuk memproses, mengirim, menyimpan, dan mengamankan informasi.	1
<i>Powerful</i>	: Merujuk pada sesuatu yang memiliki kekuatan, daya, atau kemampuan yang besar dan efektif dalam mencapai tujuan tertentu.	2
<i>Real-time</i>	: Istilah yang digunakan untuk menggambarkan suatu proses atau sistem yang beroperasi segera setelah input diberikan, tanpa adanya penundaan yang signifikan.	2
<i>Open-source</i>	: Mengacu pada model pengembangan perangkat lunak di mana kode sumber perangkat lunak tersebut dibuka dan tersedia untuk umum.	2
LAN	: Singkatan dari " <i>Local Area Network</i> " (Jaringan Area Lokal), yang merujuk pada jaringan komputer yang mencakup area geografis terbatas seperti gedung, kampus, atau lokasi yang terbatas secara fisik.	3

<i>Wireless</i>	: Istilah yang merujuk pada komunikasi atau konektivitas yang tidak memerlukan kabel fisik atau penghubung kabel untuk mentransmisikan data, sinyal, atau informasi.	3
<i>Switch</i>	: Perangkat yang digunakan untuk menghubungkan berbagai perangkat dalam jaringan lokal (LAN) dan mengirimkan data di antara perangkat-perangkat tersebut.	3
<i>Wireless</i>	: Istilah yang merujuk pada komunikasi atau konektivitas yang tidak memerlukan kabel fisik atau penghubung kabel untuk mentransmisikan data, sinyal, atau informasi.	3
<i>Switch</i>	: Perangkat yang digunakan untuk menghubungkan berbagai perangkat dalam jaringan lokal (LAN) dan mengirimkan data di antara perangkat-perangkat tersebut.	3
<i>Congestion</i>	: Terjadi ketika ada terlalu banyak data yang mencoba melewati bagian tertentu dari jaringan dalam waktu bersamaan, sehingga menyebabkan penurunan kinerja dan pengiriman data yang lambat.	5
<i>Routing</i>	: Proses menentukan rute atau jalur yang harus diambil oleh paket data atau informasi dalam jaringan komputer untuk mencapai tujuan akhirnya.	6
VoIP	: Singkatan dari " <i>Voice over Internet Protocol</i> " yang merupakan teknologi yang memungkinkan pembicaraan suara dan komunikasi telepon dilakukan melalui jaringan internet atau jaringan berbasis protokol IP.	7
UDP	: Singkatan dari " <i>User Datagram Protocol</i> " (Protokol Datagram Pengguna), yang merupakan salah satu protokol lapisan transport dalam suite protokol TCP/IP yang digunakan untuk mengirimkan data dalam bentuk datagram melalui jaringan komputer.	9
TCP	: Singkatan dari " <i>Transmission Control Protocol</i> " (Protokol Kontrol Transmisi), yang merupakan salah satu protokol lapisan transport dalam suite protokol TCP/IP yang digunakan dalam komunikasi jaringan komputer.	9
HTTP	: Singkatan dari " <i>Hypertext Transfer Protocol</i> " (Protokol Transfer Hiperteks), yang merupakan protokol komunikasi yang digunakan untuk mentransfer data dan informasi di internet.	10
DNS	: Singkatan dari " <i>Domain Name System</i> " (Sistem Nama Domain), yang merupakan sistem yang digunakan untuk menerjemahkan alamat IP numerik ke nama domain yang lebih mudah diingat, dan sebaliknya.	10

HTTP	: Singkatan dari " <i>Hypertext Transfer Protocol</i> " (Protokol Transfer Hiperteks), yang merupakan protokol komunikasi yang digunakan untuk mentransfer data dan informasi di internet.	10
DNS	: Singkatan dari " <i>Domain Name System</i> " (Sistem Nama Domain), yang merupakan sistem yang digunakan untuk menerjemahkan alamat IP numerik ke nama domain yang lebih mudah diingat, dan sebaliknya.	10
<i>Traffic</i>	: Istilah yang digunakan untuk merujuk pada volume atau aliran data, informasi, atau objek yang bergerak melalui suatu saluran atau jalan tertentu dalam jangka waktu tertentu.	12
IoT	: Singkatan dari " <i>Internet of Things</i> " (Internet of Things), yang merujuk pada konsep di mana berbagai perangkat fisik, objek, atau "hal" dapat terhubung ke internet dan saling berkomunikasi, mengumpulkan data, dan bertindak secara otomatis atau berdasarkan perintah yang diberikan.	13
WAN	: Singkatan dari " <i>Wide Area Network</i> " (Jaringan Luas). Ini adalah jenis jaringan komputer yang mencakup area geografis yang luas, biasanya melibatkan koneksi antara berbagai lokasi yang terpisah secara geografis, seperti kota, negara, atau bahkan benua yang berbeda.	20
<i>Capture Traffic</i>	: Proses pengambilan dan penyimpanan data lalu lintas jaringan yang melewati suatu titik atau perangkat dalam jaringan komputer.	28
SPOF	: Singkatan dari " <i>Single Point of Failure</i> " (Titik Tunggal Kegagalan), yang merujuk pada komponen atau bagian dalam sistem yang, jika mengalami kegagalan, dapat menyebabkan kegagalan keseluruhan sistem.	31
<i>User-friendly</i>	: Istilah dalam bahasa Inggris yang merujuk pada sesuatu yang dirancang atau dikembangkan dengan cara yang mudah dipahami, digunakan, dan diakses oleh pengguna tanpa menyebabkan kesulitan atau kebingungan yang berarti.	60