

DAFTAR PUSTAKA

- Aleryani, A. Y. (2016). Comparative study between data flow diagram and use case diagram. *International Journal of Scientific and Research Publications*, 6(3), 124-126.
- Alfian, A. A., Farida, I. N., & Widyadara, M. A. D. (2023, July). Analisis dan Implementasi Algoritma K-Means Untuk Mengelompokkan Anak Tunagrahita Berdasarkan Hasil Nilai Pembelajaran. In Prosiding SEMNAS INOTEK (Seminar Nasional Inovasi Teknologi) (Vol. 7, No. 2, pp. 903-910). <https://doi.org/10.29407/inotek.v7i2.3515>
- Alat usability testing*. Ideanation. (2021). Retrieved January 7, 2023, from (Tempatpenampung2)Badan Pengawas Obat dan Makanan. Badan POM ditetapkan sebagai Lembaga Negara Non Departemen yang bertanggung jawab kepada Presiden. <https://www.pom.go.id/new/view/more/berita/53/Badan-POM-ditetapkan-sebagai-Lembaga-Negara-Non-Departemen-yang-bertanggung-jawab-kepada-Presiden.html>
- Badan Pengawasan Obat dan Makanan. (2023). Fungsi Utama BPOM. <https://www.pom.go.id/new/view/direct/function>
- Berbagai penyebab Anak Tunagrahita Beserta Ciri-Cirinya* (2022) Alodokter. Available at: <https://www.alodokter.com/berbagai-kemungkinan-penyebab-anak-tunagrahita-dan-ciri-cirinya> (Accessed: January 7, 2023).
- Challenges design*. Gap Analysis - Cognitive Accessibility Task Force. (n.d.). Retrieved January 7, 2023, from https://www.w3.org/WAI/GL/task-forces/coga/wiki/Gap_Analysis/Dyslexia
- Dasar-Dasar Komputer: Menggunakan fitur-FITUR aksesibilitas. GCFGlobal.org. (n.d.). Retrieved January 6, 2023, from https://edu.gcfglobal.org/en/tr_id-computer-basics/menggunakan-fiturfitur-aksesibilitas/1/

- Determining what individual sus scores mean: Adding an adjective rating scale - jux. JUX - The Journal of User Experience. (2014, July 12).
<https://uxpajournal.org/determining-what-individual-sus-scores-mean-adding-an-adjective-rating-scale/>
- Dewan Perwakilan Rakyat. Retrieved January 7, 2023. from
<https://www.dpr.go.id/index/link>
- Eshuis, R., & Wieringa, R. (2001). *A formal semantics for UML activity diagrams*. Technical Report TR-CTIT-01-04, University of Twente.
- Faisah, S. N., Siregar, M. A., Firanda, F., Nandita, I., Mujahadah, M., Auliyah, A., & Samsuddin, A. F. (2023, July). Kesulitan Anak Berkebutuhan Khusus Tunagrahita dalam Belajar Mengenal Angka di SLB Bhakti Pertiwi Samarinda. In Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika, Universitas Mulawarman (Vol. 3, pp. 34-41).
<https://jurnal.fkip.unmul.ac.id/index.php/psnpm/article/view/2464>
- Fleck, R. (2021). 10 Fundamental UI Design Principles You Need to Know. dribbble.com. <https://dribbble.com/resources/ui-design-principles>
- Hevner, A. R., March, S. T., Park, J., & Ram, S. (2004). Design Science in Information System Research. MIS Quarterly, 28(1), 75–105.

- Imami, F. (2020). Pembangunan Aplikasi Augmented Reality Sebagai Media Informasi Produk Berbasis Android DiTupperware AGM Cianjur (Doctoral dissertation, Universitas Komputer Indonesia).
- Ismi, T. (2021, April 5). *5 prinsip material design Yang Wajib dipahami UX designer*. Glints Blog. Retrieved January 7, 2023, from <https://glints.com/id/lowongan/material-design-adalah/#.Y7jnE-xBxQJ>
- Kasim, E. R., Fransiska, A. S. M. I. N., Lusli, M. I. M. I., & Okta, S. I. R. A. D. J. (2010). Analisis situasi penyandang disabilitas di Indonesia: Sebuah desk-review. Pusat Kajian Disabilitas, Fakultas Ilmu-Ilmu Sosial dan Politik Universitas Indonesia.
- Krishnasari, E. D. (2018). Perancangan Redesain Antarmuka Landing Page Web Inablues Berbasis Desain Web Responsif. *Incomtech*, 7(1).
- Le, K. (2018, September 12). *User-centered design method*. Medium. Retrieved January 7, 2023, from <https://medium.com/redcatstudio/user-centered-design-method28e3aafc8c8a#:~:text=What%20is%20User%2Dcentered%20design,will%20deliver%20upon%20their%20requirements>.
- Maulana, N. D., Hartono, F. V., & Setiakarnawijaya, Y. (2023). Model Latihan Bodily Kinesthetic Pada Anak Tunagrahita Ringan Usia 10-12 Tahun Berbasis Website. *Journal of Comprehensive Science (JCS)*, 2(7), 1340-1349.
- Microsoft. (2021). *Documentation for visual studio code*. RSS. Retrieved January 7, 2023, from <https://code.visualstudio.com/docs>
- Pemerintah Indonesia. Undang-Undang (UU) Nomor 14 Tahun 2008 tentang Distribusi Informasi Publik. LL Sekretariat Negara No.4846. Jakarta. <https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/39047/uu-no-14-tahun-2008>
- Pemerintah Indonesia. Undang-Undang (UU) Nomor 25 Tahun 2009 tentang “Pelayanan Publik. LL Sekretariat Negara No.4846. Jakarta”. <https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/38748/uu-no-25-tahun-2009>

Pemerintah Indonesia. Undang-Undang (UU) Nomor 25 Tahun 2014 tentang Pelayanan Publik. LL Sekretariat Negara No.5038. Jakarta.

Rahmalia, N. (2021, January 8). *Miro, virtual whiteboard Untuk Mudahkan Kolaborasi Proyek tim*. Glints Blog. Retrieved January 7, 2023, from <https://glints.com/id/lowongan/miro-adalah/#.Y7kUvexBxQI>

Ramadhan, M. N., Fajri Nursyamsi, Herman Palani, & Yazid, E. K. (n.d.). BAB III Kondisi Dan Capaian Aspek Sosioekonomi Dan Aksesibilitas Penyandang Disabilitas. In D. V. Yulaswati (Ed.), *Kajian Disabilitas Tinjauan Peningkatan Akses Dan Taraf Hidup Penyandang Disabilitas Di Indonesia : Aspek Sosioekonomi Dan Yuridis* (pp. 23–23). essay

Saputra, V. H., Darwis, D., & Febrianto, E. (2020). Rancang bangun aplikasi game matematika untuk penyandang tunagrahita berbasis mobile. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 15(1), 171-181.

Tonara, A., Miko, N. A., & Efendi, A. (2023). Peran Keluarga Pada Tingkat Kemandirian Personal Hygiene Anak Tunagrahita. *JUMPER: Journal of Educational Multidisciplinary Research*, 2(2), 38-49.

Utama, B. S. (2020). *Perancangan Ulang User Interface Dan User Experience Pada Website Cosmic Clothes* (Doctoral dissertation, Universitas Komputer Indonesia).

(WAI), W. C. W. A. I. (n.d.). *WCAG 2 Overview*. Web Accessibility Initiative (WAI). Retrieved January 7, 2023, from <https://www.w3.org/WAI/standards-guidelines/wcag/>

W3C. (n.d.). Retrieved January 7, 2023, from <https://www.w3.org/>

What is material design? The Interaction Design Foundation. (n.d.). Retrieved January 7, 2023, from <https://www.interactiondesign.org/literature/topics/material-design>

UX Design Institute. (2022). 7 fundamental UX design principles all designers should know. [uxdesigninstitute.com](https://www.uxdesigninstitute.com). <https://www.uxdesigninstitute.com/blog/ux-design-principles/>

Zulfa, E. H. (2021). *LKP: Identifikasi Target Pengguna Website Flashsale menggunakan User Persona di PT Tokopedia RGX Surabaya* (Doctoral dissertation, Universitas Dinamika).