

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Perancangan.....	6
Gambar 2.1 Contoh Ragam Garis.....	9
Gambar 2.2 Bentuk bebas dan bentuk geometris.....	9
Gambar 2.3 Lingkaran warna hue sistem Munsell.....	10
Gambar 2.4 Gelap terang pada bidang 3D.....	11
Gambar 2.5 Macam macam tekstur.....	12
Gambar 2.6 Konsep ruang.....	12
Gambar 2.7 Contoh Ilustrasi potret manusia.....	13
Gambar 2.8 Contoh Layout dengan mix media.....	19
Gambar 2.9 <i>Mood board</i> perancangan <i>artbook</i> .....	19
Gambar 2.10 Contoh <i>concept art</i> & ilustrasi oleh <i>CG Spectrum students and mentors</i> .....	20
Gambar 2.11 Contoh Metode PECS dengan media konvensional.....	26
Gambar 2.12 Metode AISAS.....	29
Gambar 3.1 Logo RS Jiwa Dr. Soeharto Heerdjan.....	31
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Rumah Sakit.....	33
Gambar 3.3 Dokumentasi Wawancara Bersama Bu Riama.....	39
Gambar 3.4 Aplikasi Gim AAncer.....	42
Gambar 3.5 Tampilan Ragam Visual Gim AAncer.....	42
Gambar 3.6 Tampilan Ragam Visual Gim AAncer.....	43
Gambar 3.7 Tampilan Halaman Utama.....	43
Gambar 3.8 Tampilan Menu Mengenal Huruf.....	44
Gambar 3.9 Tampilan Mengenal Angka.....	44
Gambar 3.10 Tampilan Menu Mengenal Benda.....	45
Gambar 3.11 Tampilan Mencari Benda.....	45
Gambar 3.12 Tampilan Menu Mewarnai.....	45
Gambar 3.13 Tampilan Awal Aplikasi.....	46
Gambar 3.14 Tampilan Level Permainan.....	47
Gambar 3.15 Tampilan Score Permainan.....	47
Gambar 4.1 <i>Color palette</i> karakter anak perempuan.....	54
Gambar 4.2 <i>Color palette</i> karakter anak laki-laki.....	54
Gambar 4.3 <i>Turn around</i> karakter anak perempuan.....	55
Gambar 4.4 <i>Turn around</i> karakter anak laki-laki.....	55
Gambar 4.5 Ilustrasi fase 1.....	56
Gambar 4.6 Ilustrasi fase 2.....	56
Gambar 4.7 Ilustrasi fase 3.....	56
Gambar 4.8 Ilustrasi fase 4.....	56
Gambar 4.9 Ilustrasi fase 5.....	56
Gambar 4.10 Ilustrasi fase 6.....	56
Gambar 4.11 Thumbnail Artbook BIMU.....	57
Gambar 4.12 Cover Depan BIMU.....	57
Gambar 4.13 Cover Belakang BIMU.....	57

Gambar 4.14 Poster BIMU.....	58
Gambar 4.15 Mockup Iklan Instagram BIMU.....	58
Gambar 4.16 Website BIMU.....	59
Gambar 4.17 <i>Flash Card</i> BIMU.....	60