

DAFTAR PUSTAKA

- Adyogi, Dhanumurti. 2009. Buku Cerita Mengangkat Permainan tradisional Sunda. Bandung : Institut Teknologi Bandung.
- Amin, F. N. (2021). *Peran Desain Komunikasi Visual Sebagai Sarana Promosi Lilin Aromaterapi di Kecamatan Banjarmasin Barat Kota Banjarmasin* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Kalimantan MAB).
- Anggraini, L., & Nathalia, K. (2018). *Desain Komunikasi Visual: Panduan untuk Pemula*. Nuansa Cendekia
- Azizah, F. T. N., Bahrudin, M., & Budiardjo, H. (2016). *Penciptaan Buku Pop-Up Legenda Ketintang dengan Menggunakan Teknik Moveable sebagai Upaya Konservasi Budaya Lokal Surabaya* (Doctoral dissertation, Universitas Dinamika).
- Arifin, S., Laksana, A., Irwanto, I., & Arasid, M. I. (2023). Identitas Jawara Banten Tak Lekang Dimakan Zaman di Era Globalisasi dan Modernisasi (Studi Kasus Jawara di Desa Terumbu, Kec. Kasemen Kota Serang). *Journal on Education*, 5(3), 7978-7991
- BSKAP, K., & BSKAP, K. (2022). Peraturan Kepala Badan Standar, Kurikulum dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan Kebudayaan, Riset dan Teknologi Nomor 030/P/2022.
- Dinata, I. K. R. S., Swendra, C. G. R., & Sarjani, N. K. P. (2022). Penciptaan karya menggunakan ilustrasi dengan konsep analogi. *AMARASI: JURNAL DESAIN KOMUNIKASI VISUAL*, 3(02), 116-122.
- Damayantie, I., Pertiwi, R., & Nugroho, O. F. (2021, March). Peningkatan pengetahuan masyarakat tentang pemilihan warna pada pendekatan steam ditinjau dari psikologi desain. In *Seminar Nasional & Call Of Papers Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat* (Vol. 1, No. 01).
- Hukubun, L. D. (2019). Perancangan Buku Ilustrasi Cerita Rakyat Suku Malind. *IKONIK: Jurnal Seni dan Desain*, 1(1), 69-74.
- Hesti, H. (2013). Kemampuan mengenal warna pada anak usia 4-5 tahun di TK segugus III kecamatan panjatan kabupaten kulon progo. *Skripsi. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta*

- Janitra, F., & Kartaatmadja, H. (2019). Perancangan Buku Ilustrasi Mitigasi Gempa Untuk Anak Usia 7-12 Tahun. *Rupaka*, 1(2).
- Jun, K. (2017). *Jurus Jitu Mahir Mendongeng*. Hikam Pustaka.
- Khoiruzzadi, M., Barokah, M., & Kamila, A. (2020). Upaya Guru Dalam Memaksimalkan Perkembangan Kognitif, Sosial dan Motorik Anak Usia Dini. *JECED: Journal of Early Childhood Education and Development*, 2(1), 40-51.
- Marsudi, M., Sampurno, M. B. T., Wiratmoko, C., & Ratyaningrum, F. (2020). Kontribusi desain komunikasi visual dalam anti-hoax system saat pandemi covid-19 di Indonesia. *SALAM: Jurnal Sosial Dan Budaya Syar-i*, 7(10).
- Nikolaeva, Bilyana. (2017). Types of Illustration – Style and Techniques. <https://graphicmama.com/blog/types-of-illustration/>, diakses 3 Juli 2019
- Nurgiyantoro, B. 2010. Sastra Anak: Pengantar Pemahaman Dunia Anak. Jogjakarta: Gajah Mada University Press.
- Pratiwi, P. Y., & Budisetyani, I. W. (2013). Emosi dan Penggunaan Warna Dominan Pada Kegiatan Mewarnai Anak Usia Dini. *Jurnal Psikologi Udayana*, 1(1), 160-170.
- Ratnasari, D. T., & Ginanjar, A. (2019). Pengembangan komik digital sebagai media edukasi penanggulangan bencana alam. *Naturalistic: Jurnal Kajian dan Penelitian Pendidikan dan Pembelajaran*, 4(1), 481-488.
- Rahmat, L. I. (2019). Kajian antropologi sastra dalam cerita rakyat Kabupaten Banyuwangi pada masyarakat Using. *KREDO: Jurnal Ilmiah Bahasa dan Sastra*, 3(1), 83-93.
- Soewardikoen, D. W. (2021). *Metodologi Penelitian Desain Komunikasi Visual– Edisi Revisi*. PT Kanisius.
- Sari, D. R. (2019). Pengenalan Warna dan Gradasi pada Anak Usia Dini untuk Mengembangkan Kemampuan Mewarnai. In *Annual Conference on Islamic Early Childhood Education (ACIECE)* (Vol. 4, pp. 509-514).
- Suryaningsih, E., & Fatmawati, L. (2017). Pengembangan buku cerita bergambar tentang mitigasi bencana erupsi gunung api untuk siswa SD. *Profesi pendidikan dasar*, 4(2), 113-124.

- Soelistyarini, T. D. (2011). Cerita Anak dan Pembentukan Karakter. *Lokakarya Pembentukan Karakter Bangsa Melalui Sastra Anak*, 22.
- Sanapiah, F. (2015). Peran Penggunaan Ilustrasi Visual dalam Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa SMP. *Jurnal Kependidikan*, 14(3), 265-274.
- Soedarso, N. (2014). Perancangan Buku Ilustrasi Perjalanan Mahapatih Gajah Mada. *Humaniora*, 5(2), 561-570.
- Tinarbuko, S. (2015). *DEKAVE (Desain Komunikasi Visual)*. Media Pressindo.
- Witabora, J. (2012). Peran dan perkembangan ilustrasi. *Humaniora*, 3(2), 659–667.