

DAFTAR PUSTAKA

- Achda H. (2021). Buku Pop Up Anak - Belajar Seni Kertas Bersama Impian Studio. Retrieved from Youtube: https://youtu.be/CCtEEL-Pp_8
- Adi, Kusrianto. (2007). Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: Andi Offset.
- Affandi. (2011). Buku Panduan Praktis Pelayanan Kontrasepsi. Jakarta: Pt. Bina Pustaka Sarwono Prawirohardjo.
- Arya J, I. P., & Arya P, A. N. (2017). *Gaya Dan Teknik Perancangan Ilustrasi Tokoh Pada Cerita Rakyat Bali*. Bali: Segara Widya.
- Arwan. (2012). Psikologi Warna dalam Desain. Retrieved from Idesainesia: <https://idesainesia.com/psikologi-warna-dalam-desain>
- BPCB Banten (2019). Pengertian Cagar Budaya berdasarkan Undang-Undang Cagar Budaya. Retrieved from Kemendikbud: <https://kebudayaan.kemdikbud.go.id/bpcbanten/pengertian-cagar-budaya-berdasarkan-undang-undang-cagar-budaya/>
- Dewi, D. K., & Bhaskoro, C. H. (2023). *Pameran: Gedung Merdeka dan Diplomasi Perdamaian Dunia*. Bandung: Museum Konperensi Asia Afrika.
- Dzuanda. (2011). Perancangan Buku Cerita Anak Pop-up Tokoh-tokoh Wayang Berseri “Gatotkaca”. Jurnal Library ITS Undergraduate, (Online). Diakses dari <http://library.its.undergraduate.ac.id> pada tanggal 1 Maret 2023
- Echols, J. M. & Shadily, H. (2000). *Kamus Inggris Indonesia An English-Indonesia Dictionary*. Jakarta: PT Gramedia.
- Firmansyah A. (2018). Pemkot Bandung: Banyak warga belum paham bangunan cagar budaya. Retrieved from Antaranews: <https://jabar.antaranews.com/berita/72325/pemkot-bandung-banyak-warga-belum-paham-bangunan-cagar-budaya>
- Hidayat, S., & Rosidin, M. (2018). Visualisasi Desain Karakter Mahasiswa Jurusan Desain Komunikasi Visual pada Papan Permainan Kuliah Seni dan Desain. *Demandia: Jurnal Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain dan Periklanan*, 278-289.

- Humas UNY. (2020). POP-UP BOOK MUDAHKAN SISWA BELAJAR EKOSISTEM. Diakses pada <https://www.uny.ac.id/id/berita/pop-book-mudahkan-siswa-belajar-ekosistem#:~:text=Keunggulan%20dari%20media%20pembelajaran%20ini,sehingga%20akan%20lebih%20semangat%20belajar> (8 Mei 2023)
- Kusuma, Aditya Dewa. (2013). Perancangan Buku Pop-up Cerita Rakyat Bledhug Kuwu. Diakses pada <https://text-id.123dok.com/document/rz33927z-perancangan-buku-pop-up-cerita-rakyat-bledhug-kuwu.html> (7 April 2023)
- Maulana, A. G. (2020, Juni 25). *Yuk, Kenali Cagar Budaya di Kota Bandung Berdasarkan Golongan*. Diakses pada Ayo Bandung: <https://www.ayobandung.com/baheula/pr-79690744/yuk-kenali-cagar-budaya-di-kota-bandung-berdasarkan-golongan>
- MKAA. Gedung Merdeka. Diakses pada <https://www.asiafricamuseum.org/> (5 Mei 2023)
- PPID Kota Bandung (2018). BANGUNAN CAGAR BUDAYA GOLONGAN A DI KOTA BANDUNG. Retrieved from Diskominfo: <https://ppid.bandung.go.id/knowledgebase/bangunan-cagar-budaya-golongan-a-di-kota-bandung/>
- Rahmah, E., & Siregar, A. (2016). MODEL POP UP BOOK KELUARGA UNTUK MEMPERCEPAT KEMAMPUAN MEMBACA ANAK KELAS RENDAH SEKOLAH DASAR. 10-20.
- Rohidi, Tjetjep R. (1984). *Lintasan Peristiwa dan Tokoh Seni Rupa Indonesia Baru*. Semarang: IKIP Semarang Press
- Rustan, Suriyanto. (2008). *Layout Dasar & Penerapannya*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka utama.
- Rustan, Suriyanto. (2013). *Mendesain Logo*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama
- Sanyoto, Sadjiman Ebdi (2009). *Nirmana Dasar-dasar Seni dan Desain*. Yogyakarta & Bandung: Jalasutra.
- Sanyoto, Sadjiman Ebdi (2005). *Dasar-dasar Tata Rupa & Desain (Nirmana)*. Yogyakarta: Arti Bumi Intaran
- Santrock, J. W. (2012). *Life Span Development : Perkembangan Masa Hidup Jilid I*. (B. Widiasinta, Penerj.) Jakarta: Penerbit Erlangga.
- Sarwono, J. 2006. *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Graha Ilmu. Yogyakarta.

- Siregar A. Rahmah E. (2016). Model Pop Up Book Keluarga untuk Mempercepat Kemampuan Membaca Anak Kelas Rendah Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmu Informasi Perpustakaan dan Kearsipan UNP*
- Siswandi A. (2009). Ratusan Bangunan Cagar budaya di Bandung Terancam Lenyap. Retrieved from tempo.co:
<https://nasional.tempo.co/read/166247/ratusan-bangunan-cagar-budaya-di-bandung-terancam-lenyap>
- Soedarso, S.P. (1990). *Tinjauan Seni Sebuah Pengantar untuk Apresiasi Seni*. Yogyakarta: Sakudayarsana
- Soewardikoen, Didit Widiatmoko. (2019). *Metodologi Penelitian Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: PT Kanisius.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta, CV.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2005). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Suprata, I Made., (2010). *Unsur Unsur Seni Rupa*. Makalah Dosen PS Kriya Seni ISI Denpasar, Denpasar.
- S. A. Hadi, (2003). *Multimedia Interaktif Dengan Flash*, Yogyakarta: Graha Ilmu.H. (2000). *Kamus Inggris Indonesia An English-Indonesia Dictionary*. Jakarta: PT Gramedia.