

## KATA PENGANTAR

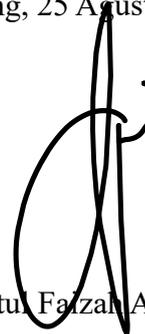
Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, yang telah memberikan rahmat, hidayah, serta kesempatan kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul **"PERANCANGAN APLIKASI METODE POMODORO DENGAN MEMANFAATKAN GAMIFIKASI UNTUK UPAYA MENINGKATKAN KONSENTRASI BELAJAR MAHASISWA"**. Penyelesaian tugas akhir ini merupakan bagian dari upaya penulis dalam menyelesaikan pendidikan sarjana di Program Studi S1 Desain Komunikasi Visual Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom. Maka dengan itu penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada banyak pihak yang telah memberikan bantuan, dukungan, dan dorongan selama proses penulisan tugas akhir ini:

1. Irfan Dwi Rahadianto, S. Ds., M. Ds., selaku dosen pembimbing I.
2. Mario S. Ds., M. Ds., selaku dosen pembimbing II.
3. Dosen-dosen di Program Studi S1 Desain Komunikasi Visual yang telah berbagi pengetahuan dan wawasan mereka selama penulis menjalani studi di sini.
4. Keluarga yang telah memberikan dukungan dan dorongan.
5. Teman-teman yang telah baik hati membantu memberikan dukungan emosional dan waktu selama penulisan tugas akhir ini.

Tugas akhir ini mungkin masih memiliki kelemahan, dan penulis sangat menghargai saran dan kritik yang membangun untuk perbaikan di masa depan. Penulis berharap penelitian ini dapat memberikan manfaat dan sumbangan yang signifikan dalam bidang yang relevan.

Akhir kata, semoga tugas akhir ini dapat memberikan pemahaman baru kepada pembaca yang tertarik dengan topik yang sama. Penulis berdoa agar hasil penelitian ini dapat menjadi fondasi yang kokoh bagi penelitian lanjutan di bidang terkait. Terima kasih atas perhatian dan waktu yang telah Anda luangkan untuk membaca kata pengantar ini.

Bandung, 25 Agustus 2023



Aisyatul Faizah Ardiyanti