

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Data Narasumber Wawancara	33
Tabel 3. 2 Empathy Map	34
Tabel 3. 3 Hasil dan Penjelasan Kuesioner	36
Tabel 3. 4 Hasil Analisis Octalysis Framework Forest App	39
Tabel 3. 5 Hasil Analisis teori pomodoro Forest App	40
Tabel 3. 6 Hasil Analisis Octalysis Framework Focus Plant: Pomodoro Forest	41
Tabel 3. 7 Hasil Analisis teori pomodoro Focus Plant: Pomodoro Forest	42
Tabel 3. 8 Hasil analisis Octalysis Framework Study Bunny	43
Tabel 3. 9 Hasil analisis teori pomodoro Study Bunny	44
Tabel 3. 10 Kesimpulan hasil analisis data karya sejenis	44
 Tabel 4. 1 Persona	 46
Tabel 4. 2 Pengelompokan Insight Affinity Diagram Faktor dan Strategi Konsentrasi	48
Tabel 4. 3 Rekomendasi Desain Solusi Affinity Diagram Faktor dan Strategi Konsentrasi ...	50
Tabel 4. 4 Pengelompokan Insight Affinity Preferensi Gamifikasi	50
Tabel 4. 5 Rekomendasi Desain Solusi Affinity Diagram Preferensi Gamifikasi	53
Tabel 4. 6 User Journey Map	57
Tabel 4. 7 Low Fidelity Aplikasi Flow Harvest	69
Tabel 4. 8 High Fidelity Aplikasi Flow Harvest	85
Tabel 4. 9 Uji Usability	100
Tabel 4. 10 Rincian Penjelasan tugas skenario T1	101
Tabel 4. 11 Rincian Penjelasan tugas skenario T2	102
Tabel 4. 12 Rincian Penjelasan tugas skenario T3	102
Tabel 4. 13 Rincian Penjelasan tugas skenario T4	102
Tabel 4. 14 Rincian Penjelasan tugas skenario T5	103
Tabel 4. 15 Rincian Penjelasan tugas skenario T6	103
Tabel 4. 16 Rincian Penjelasan tugas skenario T7	103
Tabel 4. 17 Rincian Penjelasan tugas skenario T8	104
Tabel 4. 18 Hasil Uji Efektivitas	104
Tabel 4. 19 Hasil Perhitungan Uji Efektivitas	104
Tabel 4. 20 Hasil Uji Efisiensi	105
Tabel 4. 21 Hasil Perhitungan Uji Efisiensi	105
Tabel 4. 22 Hasil Uji Kepuasan	106
Tabel 4. 23 Hasil Perhitungan Uji Kepuasan	106
Tabel 4. 24 Hasil Uji Kepuasan Desain Interface dan Gamifikasi Aplikasi	108
Tabel 4. 25 Hasil Perhitungan Uji Kepuasan Desain Interface dan Gamifikasi	109