

LAPORAN PENGANTAR KARYA TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN APLIKASI METODE POMODORO DENGAN
MEMANFAATKAN GAMIFIKASI UNTUK UPAYA MENINGKATKAN
KONSENTRASI BELAJAR MAHASISWA**

Ditujukan sebagai Salah Satu Syarat untuk
Memperoleh Gelar Sarjana Desain
Program Studi S1 Desain Komunikasi Visual

Disusun Oleh:

Aisyatul Faizah Ardiyanti

1601190130

Konsentrasi: Multimedia – Game



PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS INDUSTRI KREATIF

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2023