

DAFTAR ISI

BAB 1	8
PENDAHULUAN	8
1.1 Latar Belakang	8
1.2 Identifikasi Masalah	9
1.3 Rumusan Masalah	9
1.4 Ruang Lingkup.....	10
1.5 Tujuan Perancangan	10
1.6 Manfaat Perancangan	11
1.7 Metode Perancangan	11
1.8 Kerangka Perancangan.....	12
1.9 Pembabakan	13
BAB II.....	14
LANDASAN PEMIKIRAN.....	14
2.1 Teori Objek	14
2.1.1. Obesitas	14
2.2 Teori Media	19
2.2.1 Definisi Game	19
2.2.2 Game aksi (Action Game).....	19
2.2.3 Side-scrolling Runner <i>Game</i>	20
2.2.4 Game Design.....	20
2.2.5 Game Element.....	20
2.2.7 Game Design Document	21
2.3 Metodologi Penelitian	22
BAB III.....	24
DATA DAN ANALISIS	24
3.1 Data Objek.....	24
3.1.1 Pengertian Obesitas	24
3.1.2 Penyebab Obesitas	24
3.1.3 Pencegahan Obesitas.....	25
3.2 Data Khalayak Sasaran.....	29

3.3	Data dan Analisis Karya Sejenis	31
3.4	Hasil Analisis	38
BAB V	60
KESIMPULAN	60
Daftar Pustaka	61