

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	II
ABSTRAK	IV
PENGANTAR	VI
DAFTAR ISI	VIII
DAFTAR TABEL.....	X
BAB 1.....	13
PENDAHULUAN.....	13
1.1 Latar Belakang	13
1.2 Identifikasi Masalah	14
1.3 Rumusan Masalah.....	15
1.4 Ruang Lingkup	15
1.5 Tujuan Penelitian	16
1.6 Cara Pengumpulan Data dan Analisis	16
1.7 Kerangka Penelitian	17
1.8 Sistematika Pembahasan	18
BAB II.....	19
LANDASAN TEORI	19
2.1 BRAND AWARENESS (KESADARAN MEREK).....	19
2.1.1 Unware of brand	20
2.1.2 Brand recognition	20
2.1.3 Brand recall.....	20
2.1.4 Top of mind.....	20
2.2 STRATEGI KREATIF	21
2.3 PROMOSI.....	22
2.4 DKV (DESAIN KOMUNIKASI VISUAL).....	24
2.4.1 Warna	24
2.4.2 Tipografi.....	27
2.4.3 Layout.....	27
2.5 AISAS	27
BAB III.....	29
DATA DAN ANALISIS.....	29
3.1 DATA PERUSAHAAN.....	29
3.1.1 Data Produk	29
3.1.2 Feature Advantage Benefits	30
3.2 DATA VISUAL, WAWANCARA DAN KUESIONER.....	31
3.3 ANALISIS DATA DAN PENARIKAN KESIMPULAN.....	38
3.3.1 Analisis Data	38
3.3.2 Segmentasi Pasar	41
1. Demografis	41

2.	<i>Geografis</i>	41
3.	<i>Psikografis</i>	41
3.3.3	<i>Penarikan Kesimpulan</i>	41
BAB IV		43
PEMBAHASAN		43
4.1	KONSEP PERANCANGAN	43
4.1.1	<i>Strategi Pesan</i>	43
4.1.2	<i>Strategi Kreatif</i>	43
4.1.3	<i>What to say?</i>	44
4.1.4	<i>How to say?</i>	44
4.1.5	<i>Strategi Media</i>	45
4.2	KONSEP VISUAL	46
4.2.1	<i>Referensi Visual</i>	46
4.2.2	<i>Pemilihan Warna</i>	46
4.2.3	<i>Tipografi</i>	47
4.3	PERANCANGAN PROMOSI KREATIF ORTUSEIGH <i>CATALYST LEGION V2 IN</i>	47
4.3.1	<i>Attention</i>	47
4.3.2	<i>Interest</i>	48
4.3.3	<i>Search</i>	48
4.3.4	<i>Action</i>	49
4.3.5	<i>Share</i>	49
BAB V		51
KESIMPULAN		51
DAFTAR PUSTAKA		54