

DAFTAR ISTILAH

- Open Library** : Open Library adalah sebuah proyek perpustakaan digital yang bertujuan untuk membuat akses terbuka terhadap berbagai buku dan sumber informasi.
- Tipe Kepribadian** : Tipe kepribadian adalah kategorisasi atau klasifikasi yang menggambarkan karakteristik dan perilaku seseorang.
- DISC** : Model kepribadian DISC adalah sistem klasifikasi yang membagi individu menjadi empat tipe kepribadian utama: Dominance, Influence, Steadiness, dan Conscientiousness.
- Dominance** : Dominance adalah istilah yang merujuk pada karakteristik kepribadian yang ditandai oleh kecenderungan seseorang untuk menjadi berpengaruh, tegas, dan mendominasi dalam situasi dan interaksi sosial.
- UI** : User Interface (UI) adalah bagian dari sistem komputer atau aplikasi yang berinteraksi langsung dengan pengguna. Ini mencakup semua elemen visual, interaksi, dan elemen lain yang memungkinkan pengguna untuk berkomunikasi dengan sistem atau aplikasi tersebut.
- UX** : User Experience (UX) adalah istilah yang merujuk pada keseluruhan pengalaman yang dialami oleh pengguna saat berinteraksi dengan suatu produk, sistem, atau layanan.
- Design Thinking** : Design Thinking adalah suatu pendekatan yang digunakan dalam proses desain dan inovasi yang melibatkan pengembangan pemahaman mendalam terhadap pengguna, mengidentifikasi masalah yang relevan, dan menemukan solusi kreatif berdasarkan kebutuhan pengguna.

- UML : UML adalah singkatan dari "Unified Modeling Language" dan merupakan bahasa pemodelan standar yang digunakan dalam rekayasa perangkat lunak.
- UT : Usability testing (UT) adalah metode yang digunakan untuk mengevaluasi sejauh mana suatu produk atau sistem dapat digunakan dengan mudah dan efektif oleh pengguna.
- SEQ : Single Ease Question (SEQ) adalah pengukuran kepuasan pengguna yang melibatkan satu pertanyaan untuk menilai seberapa mudah atau sulit bagi pengguna dalam menggunakan suatu produk atau layanan.
- UAT : User Acceptance Testing (UAT) adalah jenis pengujian yang dilakukan oleh pengguna akhir atau pemilik bisnis pada suatu produk atau sistem sebelum diluncurkan secara resmi.
- Front-end : Front-end, juga dikenal sebagai frontend atau front end development, merujuk pada bagian dari pengembangan perangkat lunak yang berkaitan dengan tampilan dan interaksi pengguna pada suatu aplikasi atau situs web.
- Back-end : Back-end, juga dikenal sebagai backend atau back end development, merujuk pada bagian dari pengembangan perangkat lunak yang berhubungan dengan pemrosesan data, logika bisnis, dan penyimpanan di sisi server.
- Figma : Figma adalah sebuah platform desain berbasis cloud yang digunakan untuk membuat desain antarmuka pengguna (UI) dan desain pengalaman pengguna (UX)