

DAFTAR ISTILAH

<i>Prototype</i>	Model awal dari sebuah produk yang akan dirancang, yang nantinya akan dilakukan pengujian mengenai fitur dan fungsionalnya
<i>Marketing Kit</i>	Sebuah alat atau fasilitas yang membantu pelaku bisnis ataupun organisasi memasarkan sebuah produk
<i>User Interface</i>	Tampilan antarmuka yang digunakan untuk interaksi pengguna dan sistem
<i>User Experience</i>	Pengalaman pengguna saat menggunakan, menjalankan ataupun berinteraksi dengan suatu produk
<i>Design Thinking</i>	Salah satu jenis pendekatan dalam metode pemecahan masalah yang berfokus pada kebutuhan dan keinginan pengguna
<i>Website</i>	Sarana untuk menyampaikan informasi, produk atau layanan yang dapat diakses melalui <i>internet</i>
<i>Conscientiousness</i>	Salah satu tipe kepribadian pada tes DISC, yang menggambarkan kepatuhan, bijak, teliti dan juga detail
<i>Front-end</i>	<i>Front-end</i> merupakan bagian dari perangkat lunak yang berinteraksi langsung dengan pengguna
<i>Back-end</i>	<i>Back-end</i> , bagian perangkat lunak yang bertanggung jawab untuk memproses sebuah logika, database dan menyediakan data
<i>Usability Testing</i>	Tahap pengujian dan evaluasi tingkat pemahaman dan kepuasan pengguna dalam menjalankan aplikasi atau <i>website</i>
<i>User Acceptance Testing</i>	Sebuah tahap untuk menguji aplikasi atau <i>website</i> yang melibatkan pengguna akhir, sebelum produk resmi di rilis