

ABSTRAK

Silat Beksi adalah salah satu dari banyaknya aliran seni bela diri silat yang tersebar di seluruh Indonesia. Aliran silat ini berkembang di masyarakat Betawi di sekitar wilayah Jabodetabek. Namun beragamnya masyarakat yang berada di wilayah tersebut mengharuskan Silat Beksi untuk beradaptasi agar dapat bersaing dengan kebudayaan lainnya untuk menarik perhatian masyarakat. Sebagai tradisi yang memerlukan aktivitas fisik juga menjadikan Silat Beksi juga sulit untuk dipelajari dan disebarluaskan karena kebanyakan perguruanannya tersebar di wilayah Jabodetabek . Oleh karena itu perancangan *board game* untuk melestarikan Silat Beksi dapat menjadi salah satu solusi dalam mempertahankan eksistensi kebudayaan ini. Melalui pembuatan *board game* ini diharapkan nama dan daya tarik Silat Beksi dapat dikenal oleh banyak orang dengan lebih luas dan lebih mudah. Penelitian ini dilakukan di atas teori dasar Desain Komunikasi Visual dan *board game* menggunakan pengumpulan data kualitatif melalui proses wawancara, observasi, kuesioner dan studi pustaka. Data yang telah terkumpul kemudian diproses untuk memperoleh informasi yang bersangkutan dengan kebudayaan Silat Beksi dan *board game* yang kemudian diolah untuk dapat diterapkan ke dalam pembuatan *board game* yang menarik dan dapat menampilkan daya tarik Silat Beksi ke masyarakat luas.

Kata kunci: Pencak Silat, Silat Beksi, Media Edukasi, Permainan Papan