

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Perancangan	20
Gambar 2.1 Storybeat	28
Gambar 2.2 Contoh Penulisan Skrip	30
Gambar 2.3 Foreground, Middle ground dan Background	31
Gambar 2.4 Horizon	32
Gambar 2.5 Vanishing Point	33
Gambar 2.6 Eye-Level	34
Gambar 2.7 1-point perspective	34
Gambar 2.8 2-point perspective	35
Gambar 2.9 3-point perspective	36
Gambar 2.10 Focal Point	36
Gambar 2.11 Rule of Third	37
Gambar 2.12 Close Up (CU)	38
Gambar 2. 13 Extreme Close Up (ECU)	38
Gambar 2.14 Establishing Shot (EST)	39
Gambar 2.15 Long Shot (LS)	39
Gambar 2.16 Medium Shot (MS)	39
Gambar 2.17 Over the Shoulder (OTS)	40
Gambar 3.1 ALVA One	44
Gambar 3.2 Dimensi ALVA One	44
Gambar 3.3 Panel Digital ALVA One	45
Gambar 3.4 Data Teknis ALVA One	45
Gambar 3.5 Yamaha E01	46
Gambar 3.6 Data Teknis Yamaha E01	46
Gambar 3.7 Max Power Yamaha E01	47
Gambar 3.8 Standar Mode Yamaha E01	47
Gambar 3.9 Eco Mode Yamaha E01	48
Gambar 3.10 Pengisian Baterai Yamaha E01	48
Gambar 3.11 Smooth Zuzu Dimensi Motor	49
Gambar 3.12 Smooth Zuzu saat dipakai	49
Gambar 3.13 Smooth Zuzu saat dipakai	50
Gambar 3.14 Jalan Braga	52
Gambar 3.15 Pejalan Kaki	52
Gambar 3.16 Penjual Lukisan	53
Gambar 3.17 Lampu Jalan di Jalan Braga	53

Gambar 3.18 Bus Bandros	53
Gambar 3.19 Gerbang Masuk Sekolah	54
Gambar 3.20 Plang SMAN 5	54
Gambar 3.21 Trotoar Sekolah	54
Gambar 3.22 Gedung Sekolah	54
Gambar 3.23 Gerbang Keluar Sekolah	55
Gambar 3.24 Rumah Tokoh	55
Gambar 3.25 Halaman Rumah	55
Gambar 3.26 Suasana Sekitar Rumah	56
Gambar 3.27 SPBU	56
Gambar 3.28 Antrian Pengisian Pengendara Motor	56
Gambar 3.29 Pengisian Pengendara Motor	57
Gambar 3.30 Plang SPKLU PLN	57
Gambar 3.31 SPKLU Jl. Phh. Mustofa	58
Gambar 3.32 SPKLU Cikapundung 2	58
Gambar 3.33 SPKLU Jl. Soekarno Hatta	58
Gambar 3.34 Data Jenis Kelamin	63
Gambar 3.35 Data Usia	64
Gambar 3.36 Data Status Pekerjaan	64
Gambar 3.37 Data Pengguna Kendaraan Bermotor	65
Gambar 3.38 Data Kendaraan yang sering digunakan	66
Gambar 3.39 Data Status Kendaraan yang digunakan	67
Gambar 3.40 Data Status Kendaraan yang digunakan	68
Gambar 3.41 Data Tujuan Menggunakan Kendaraan Bermotor	69
Gambar 3.42 Data Memiliki Kendaraan Pribadi	70
Gambar 3.43 Data Bahan Bakar Kendaraan Bermotor	71
Gambar 3.44 Data Pengeluaran dalam penggunaan kendaraan bermotor setiap bulannya	71
Gambar 3.45 Data Pengaruh Kenaikan Harga BBM Terhadap Ekonomi	72
Gambar 3.46 Data Dampak Kenaikan Harga BBM	73
Gambar 3.47 Data Tingkat Pengetahuan Sepeda Motor Listrik	74
Gambar 3.48 Data Yang diketahui tentang sepeda motor listrik	74
Gambar 3.49 Data Sepeda Motor Listrik mengatasi kenaikan harga bbm dan keterbatasan bahan bakar fosil	76
Gambar 3.50 Data Ketertarikan konteks sepeda motor listrik dalam sebuah film animasi	77
Gambar 3.51 Data Media animasi sebagai media penyampaian edukasi terkait sepeda motor listrik	78
Gambar 3.49 Poster The Mitchells vs The Machines	82
Gambar 3.50 Poster Klaus	92
Gambar 3.51 Poster Anime Branz Mega Kuningan	99
Gambar 4.1 Script Naskah EcoMoto Page 2-3	107
Gambar 4.2 Thumbnail EcoMoto	108
Gambar 4.3 Visual Medium Shot EcoMoto	110
Gambar 4.4 Visual Over the Shoulder EcoMoto	111

Gambar 4.4 Visual Close Up EcoMoto	112
Gambar 4.5 Visual Long Shot EcoMoto	113
Gambar 4.6 Visual Worm Eye View EcoMoto	113
Gambar 4.7 Visual Low Angle EcoMoto	114
Gambar 4.7 Visual Eye Level EcoMoto	114
Gambar 4.7 Visual High Angle EcoMoto	114
Gambar 4.7 Visual Bird Eye View EcoMoto	115
Gambar 4.8 Visual Panning EcoMoto	115
Gambar 4.9 Visual Zoom In/Out EcoMoto	116
Gambar 4.10 Visual Tilting Up/Down EcoMoto	116
Gambar 4.11 Visual Tracking Shot EcoMoto	117
Gambar 4.12 Visual Perspektif 1 Titik Hilang EcoMoto	117
Gambar 4.13 Visual Perspektif 2 Titik Hilang EcoMoto	118
Gambar 4.14 Visual Kedalaman EcoMoto	118