

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2 1 Ragam dari Garis.....	9
Gambar 2 2 Bentuk Geometrik	10
Gambar 2 3 Warna Primer	10
Gambar 2 4 Warna Sekunder	11
Gambar 2 5 Warna Tersier.....	11
Gambar 2 6 Warna Netral	11
Gambar 2 7 Tekstur Dalam Fotografi	12
Gambar 2 8 Berbagai macam ukuran di poster.....	12
Gambar 2 9 Kontras	13
Gambar 2 10 The Difference Between UI UX.....	17
Gambar 2 11 Site Map	22
Gambar 2 12 User Flow	22
Gambar 2 13 Wireframe dan Wireflow	23
Gambar 2 14 Contoh User Persona.....	24
Gambar 2 15 Design Sprint.....	25
Gambar 2 16 Contoh SWOT Analysis.....	26
Gambar 2 17 Kesenian Angklung.....	27
Gambar 3 1 Logo Kemendikbud.....	28
Gambar 3 2 Angklung Buhan	31
Gambar 3 3 Angklung Baduy	32
Gambar 3 4 Angklung Badaeng.....	33
Gambar 3 5 Angklung Gubrag.....	33
Gambar 3 6 Angklung Badud	34
Gambar 3 7 Angklung Bungko	35
Gambar 3 8 Angklung Buncis.....	35
Gambar 3 9 Angklung Landung.....	36
Gambar 3 10 Angklung Dogdog Lojor	37

Gambar 3 11 Bangklung	38
Gambar 3 12 Pertunjukan Saung Angklung Udjo.....	39
Gambar 3 13 iAngklung.....	41
Gambar 3 14 Angklung Instrument.....	42
Gambar 3 15 Angklung Jawa Barat : Media Pembelajaran	43
Gambar 3 16 Wawancara dengan Pak Reza Handiman.....	46
Gambar 3 17 Wawancara dengan Ka Akbar Hafidzan	50
Gambar 3 18 8 Wawancara dengan Ibu Santi.....	52
Gambar 3 19 Wawancara dengan Pak Wandu.....	53
Gambar 3 20 Ekstrakurikuler Angklung di SD IT Persis Ciganitri	54
Gambar 4. 1 5 Why Analysis	60
Gambar 4 2 Value Proposition Canvas	60
Gambar 4 3 Diverge	60
Gambar 4 4 24 User Persona.....	61
Gambar 4 5 Task Flow – Sign Up.....	61
Gambar 4 6 Task Flow – Log In	61
Gambar 4 7 Task Flow – Share.....	61
Gambar 4 8 Task Flow - Jelajahi Angklung	62
Gambar 4 9 Task Flow - Produk.....	62
Gambar 4 10 Task Flow - Checkout	62
Gambar 4 11 Task Flow – Kerangka Angklung	62
Gambar 4 12 Task Flow – Tutorial Bermain Angklung	63
Gambar 4 13 Task Flow – Permainan Angklung.....	63
Gambar 4 14 Task Flow – Profil.....	63
Gambar 4 15 Task Flow – Pusat Bantuan.....	63
Gambar 4 16 17 User Flow	64
Gambar 4 17 Wireflow.....	65
Gambar 4 18 Color Pallete.....	67
Gambar 4 19 Karakter Angklung.....	68
Gambar 4 20 Sketsa Logo	70
Gambar 4 21 Logo	71

Gambar 4 22 Sketsa User Interface.....	72
Gambar 4 23 Splash Screen	73
Gambar 4 24 Masuk dan Daftar Akun	73
Gambar 4 25 Setting & Profile.....	74
Gambar 4 26 Homepage.....	75
Gambar 4 27 Jelajahi Angklung.....	75
Gambar 4 28 Sejarah Angklung.....	76
Gambar 4 29 Kerangka Angklung	76
Gambar 4 30 Tokoh-Tokoh Angklung.....	77
Gambar 4 31 Jenis-Jenis Angklung	77
Gambar 4 32 Produk Angklung	78
Gambar 4 33 Tutorial Angklung.....	78
Gambar 4 34 Permainan.....	79
Gambar 4 35 Instagram.....	79
Gambar 4 36 Iklan Youtube.....	79
Gambar 4 37 Poster.....	80
Gambar 4 38 X-Banner	80
Gambar 4 39 Sticker.....	81
Gambar 4 40 Gantungan Kunci	81
Gambar 4 41 String Bag.....	81
Gambar 4 42 T-Shirt	82
Gambar 4 43 Ikat Kepala	82
Gambar 4 44 Boneka Bantal	82
Gambar 4 45 Kode Tangan Angklung Sumber : Diana Novita Sari, 2023.....	83
Gambar 4 46 Usability Testing	84