

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Faizal, Fajar, Shani Nur Muhammad, and Iqbal Ahlunazar Maulana. 2022. "Membangun Identitas Bandar Lampung Dengan Merancang Typeface Aksara Lampung." *Kreatif: Jurnal Karya Tulis, Rupa, Eksperimental Dan Inovatif* 4 (1): 35–44. <https://doi.org/10.53580/files.v4i1.43>.
- Almanda, Reza, and Rizky Yantami. 2020. "Rancangan Aplikasi Pelacakan Emisi Karbon" 7 (2): 912–20. <https://repository.telkomuniversity.ac.id>.
- Amir, Namirah Dwiyanthi Andi. 2020. "Kualitas Artistik Seni Ilustrasi Karya Lala Bohang Pada Buku Puisi 'the Book of Forbidden Feelings.'" *Jurnal Imajinasi* 4 (1): 15–29. <https://doi.org/10.26858/i.v4i1.13078>.
- Angouw, Bernadette Livia, Bing Bedjo Tanudjaja, and Daniel Kurniawan. 2019. "Perancangan Buku Cara Merawat Permasalahan Kulit Agar Tetap Sehat Pada Perempuan Berusia 17-25 Tahun." *Jurnal DKV* 1 (14): 1–19.
- Anita, Destia Nur, and Siddiq Rahmanto. 2023. "Perancangan Desain Kemasan Kumbu Makanan Khas Palembang" 8 (1): 84–90..
- Efraim, Markus, Andres Setiawan, Dicky Huang, and Theresia Herlina Rochadiani. 2021. "Perancangan Desain Antarmuka Pada Aplikasi Kesehatan Practalk." *Jurnal Inovasi Informatika* 6 (1): 1–10. <https://doi.org/10.51170/jii.v6i1.147>.
- Fernando, E, and A R Condrobimo. 2019. "Design Aplikasi Mobile Sistem Informasi Geografis Panduan Lokasi SPBU." *Jurnal SISKOM-KB (Sistem Komputer ... 3 (1)*. <https://jurnal.tau.ac.id/index.php/siskom-kb/article/view/76%0Ahttps://jurnal.tau.ac.id/index.php/siskom-kb/article/download/76/108>.
- Fitriana, Dona Evi, Agus Fitri Yanto, and Joko Budiman. 2020. "Analisis User Experience ( UX ) Fitur Marketplace Facebook." *Jurnal Ekonomi Dan Teknik Informatika* 8 (2): 47–66. <http://e-journal.polsa.ac.id/index.php/jneti/article/view/151>.
- Harefa, Noverlianus, Sinar Abdi Waruwu, Linda Darmawati Gea, Teologi STT Banua Niha Keriso Protestan Sundermann Nias, STT Banua Niha Keriso Protestan Sundermann Nias, and Pak STT Banua Niha Keriso Protestan Sundermann Nias. 2022. "Gereja Tanpa Pemuda, Dapatkah Bertumbuh?" *Jurnal Ilmiah Mahasiswa* 2 (2): 10–16. <https://doi.org/10.36588/hjim.v2i2.268>.
- Huda, Nurul. 2019. "Implementasi Metode Usability Testing Dengan System Usability Scale Dalam Penilaian Website Rs Siloam Palembang." *Klik - Kumpulan Jurnal Ilmu Komputer* 6 (1): 36. <https://doi.org/10.20527/klik.v6i1.177>.

- Mahendra, Muhammad Reza, Yudhi Raymond Ramadhan, Dadi Iskandar, Program Studi, Teknik Informatika, Sekolah Tinggi, Teknologi Wastukencana, and Jawa Barat. 2023. "Rancang Bangun Aplikasi Rentcar Now Pada Rental Mobil Sahabat Purwakarta Berbasis Mobile Dengan Metode Prototype" 4 (1): 23–31.
- Muhammad Adi Anshori dan Muhammad Ro'is Abidin. 2022. "Perancangan Desain Antarmuka Aplikasi 'Pond Fisheries' Untuk Penjualan Produk Hasil Panen Pertambakan Di Desa Kalanganyar." *Barik* 3 (2): 213–26.
- Nurliana, F, and G Hanifati. 2022. "Analisis User Experience Terhadap User Interface Website Dengan Design Thinking." *Magenta| Official Journal ...* 6 (02).  
<http://jurnal.trisaktimultimedia.ac.id/index.php/magenta/article/view/90%0A>.
- Pamungkas, Andreas B., and Nisa Eka Nastiti. 2020. "Perancangan Media Informasi Berbasis Teknologi Mobile Tentang Tempat Penampungan Hewan Terlantar Di Bandung." *Telkom University* 7 (3): 6100–6112.
- Pranata, Muhammad Aldien, Fariha Eridani Naufalina, and Olivine Alifaprilina Supriadi. 2020. "Perancangan Aplikasi Meditasi Untuk Mengatasi Stres Dan Burnout." *EProceedings of Art & Design* 7 (2): 987–92.  
<https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/artdesign/article/view/12453>.
- Prayogi, Rendy, and Ivo Ramadhani. 2022. "Makna Warna Logo Toko Sun Kado Houseware Terhadap Psikologi Persepsi Konsumen." *Proporsi Journal* 8 (1): 84–93.
- Royhan, Muhammad Ghoyyas, and Dhevin Kawistoro Ngabekti. 2021. "Problematika Desain Komunikasi Visual Dan Plagiarisme Dalam Dunia Desain Grafis." *CITRAWIRA: Journal of Advertising and Visual Communication* 2 (1): 86–95. <https://doi.org/10.33153/citrawira.v2i1.3671>.
- Safira, Anisa Putri, and Idhar Resmadi. 2023. "Perancangan Desain Aplikasi E-Commerce Thrift Shop Untuk Membantu Mengurangi Limbah Pakaian" 10 (2): 1–19.
- Saurik, Herman Thuan To, Devi Dwi Purwanto, and Jeremiah Irawan Hadikusuma. 2019. "Teknologi Virtual Reality Untuk Media Informasi Kampus." *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer* 6 (1): 71.  
<https://doi.org/10.25126/jtiik.2019611238>.
- Siregar, E.D., and S. Wulandari. 2020. "Kajian Semiotika Charles Sanderspierce: Relasitrikotomi (Ikon, Indeks Dan Simbol) Dalam Cerpenanak Mercusuar Karya Mashdar Zainal." *Titian: Jurnal Ilmu Humaniora* 04 (1): 29–41.  
<https://online-journal.unja.ac.id/index.php/titian>.

### **Daftar Sumber Buku**

Cuello, Javier, and José Vittone. 2014. *Designing Mobile Apps*. Edited by Catalina Duque Giraldo. 1.1. CreateSpace Independent Publishing Platform

Putra w., Ricky. 2021. *Pengantar Desain Komunikasi Visual Dalam Penerapan*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Rustan Suriyanto. 2008. *LAYOUT, Dasar & Penerapannya*. 1st ed. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.

Wahyuningsih, Sri. 2015. *Desain Komunikasi Visual*. Madura: UTM PRESS

### **Daftar Sumber Gambar**

Cuello, Javier, and José Vittone. 2014. *Designing Mobile Apps*. Edited by Catalina Duque Giraldo. 1.1. CreateSpace Independent Publishing Platform.

<https://diakonia.id/stuktur-organisasi-hkbp/>. Diunduh tanggal 5 Mei pukul 19.49 WIB.

<https://help.figma.com/hc/en-us/articles/360040450513-Create-layout-grids-with-grids-columns-and-rows/>. Diunduh tanggal 3 Mei pukul 00.17 WIB.

<https://uxplanet.org/using-red-and-green-in-ui-design-66b39e13de91>. Diunduh tanggal 23 April pukul 05.05 WIB.

<https://www.figma.com/best-practices/everything-you-need-to-know-about-layout-grids/layout-grid-basics/>. Diunduh tanggal 3 Mei pukul 00.16 WIB.

[https://www.freepik.com/free-vector/hand-drawn-flat-design-group-people-background-composition\\_20548117.htm#from\\_view=detail\\_serie](https://www.freepik.com/free-vector/hand-drawn-flat-design-group-people-background-composition_20548117.htm#from_view=detail_serie). Diunduh tanggal 24 April pukul 04.20 WIB.

<https://www.jatimtech.com/aplikasi-berita-54050>. Diunduh tanggal 24 April pukul 11.45 WIB.

<https://www.mockplus.com/blog/post/flat-mobile-ui-design>. Diunduh tanggal 24 April pukul 04.28 WIB.

<https://www.netsolutions.com/insights/top-10-most-popular-apps-2018/>. Diunduh tanggal 24 April pukul 12.02 WIB.

<https://www.thedesignteam.com/blog/best-free-fonts-for-ui-design>. Diunduh tanggal 23 April pukul 19.01 WIB.

Putra w., Ricky. 2021. *Pengantar Desain Komunikasi Visual Dalam Penerapan*. Yogyakarta: Penerbit Andi.