

KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang senantiasa kita panjatkan puji serta syukur atas kehadiran-Nya sehingga laporan Tugas Akhir dengan judul “Perancangan *Game* Untuk Meijin Toys” dapat terselesaikan dengan baik. Selama penyusunan dengan segala kerendahan hati saya menyadari bahwa selama penulisan laporan Tugas Akhir ini masih memiliki banyak kekurangan, sehingga dengan segala rasa hormat saya ucapkan terima kasih atas bantuan dan bimbingan kepada:

1. Bapak Dicky Hidayat, S.Sn., M.Ds. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan saran serta waktu berharganya dalam penyusunan tugas akhir ini.
2. Bapak Rendy Pandita Bastari, S.Ds., M.Sn. selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan saran serta motivasi dalam perancangan Tugas akhir ini.
3. Bapak Drs. Mohamad Tohir, S.ST., M.Ds. dan Bapak I Dewa Alit Dwija Putra, S.Sn., M.Sn., Ph.D. selaku dewan penguji yang telah menguji, menyetujui dan memberi masukan dalam penyusunan tugas akhir ini.
4. Bapak Abraham Deri selaku CEO Meijin Toys yang telah memberi kesempatan dan kepercayaan untuk bekerjasama dalam perancangan tugas akhir ini.
5. Bapak Mario, S.Ds., M.Ds. sebagai dosen multimedia dan narasumber yang membantu menjelaskan fenomena yang terjadi di industri *game*.
6. Bapak Jonas Tan sebagai narasumber ahli dari Lentera Nusantara yang menjelaskan mengenai berbagai hal dalam pembuatan sebuah *game*.

Tidak lupa juga saya ucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu dalam pembuatan Laporan Tugas Akhir ini. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan peneliti selanjutnya. Tentunya saya sadar bahwa laporan tugas akhir ini masih kurang untuk di sebut sempurna, maka untuk itu saya sangat siap menerima kritik dan saran yang membangun kearah yang lebih baik. Akhir kata saya sampaikan terima kasih.

Bandung, 2023

Muhammad Rusdin Hafiz