

DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Pertanyaan Penelitian	3
1.5 Tujuan Perancangan	3
1.6 Batasan Masalah.....	4
1.7 Ruang Lingkup Perancangan	4
1.8 Keterbatasan Perancangan.....	4
1.9 Manfaat Penelitian.....	4
1.10 Sistematis Penulisan Laporan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Kajian Pustaka.....	6
2.2 Landasan Teori.....	6
2.2.1 Pengertian mixed method	6
2.2.2 Pengertian Perancangan	7
2.2.3 Pengertian Kendaraan	8
2.2.4 Pengertian Mobil.....	8
2.2.5 Jenis-Jenis Mobil	9
2.2.6 Pengertian Laboratorium	10
2.2.7 Definisi Perlindungan Konsumen	11

2.2.8	Definisi Fungsional.....	12
2.2.9	Ergonomi.....	12
2.2.10	Antropometri.....	13
2.2.11	Material.....	15
2.2.12	Visual.....	16
2.3	Kajian Lapangan.....	20
2.3.1	Profil karoseri Ottoone.....	20
2.4	Spesifikasi Kendaraan Yang Digunakan.....	21
2.4.1	Produk Eksisting.....	23
2.4.2	Data Survei Kuesioner.....	24
2.4.3	Hasil Wawancara.....	31
2.4.4	Gagasan Awal Perancangan.....	32
BAB III METODE PENELITIAN.....		35
3.1	Metode Penelitian.....	35
3.2	Metode Perancangan.....	36
3.3	Rancangan Penelitian.....	38
3.4	Metode Penggalan Data.....	39
3.5	Metode Pengolahan Data dan Proses Perancangan.....	39
3.5.1	Metode Pengolahan Data.....	39
3.5.2	Proses Perancangan.....	40
3.6	Metode Validasi.....	41
BAB IV PEMBAHASAN.....		42
4.1	Proses Perancangan.....	42
4.1.1	Studi Kebutuhan.....	42
4.1.2	5W+1H.....	42
4.1.3	Analisa S.W.O.T.....	43
4.2	Hasil Pengolahan Data.....	44
4.2.1	Rupa.....	44
4.2.2	Komponen.....	44
4.3	Hasil Proses Perancangan.....	46
4.3.1	Rupa.....	46
4.3.2	Komponen.....	46
4.4	Hasil Validasi Perancangan.....	47
4.4.1	Validasi Perancangan.....	47

4.4.2	Deskripsi Desain	48
4.4.3	Dimensi Produk	48
4.4.4	Material Produk	48
4.4.5	Refrensi Produk	49
4.4.6	Mekanisme Produk	49
4.4.7	Nama Produk	49
4.4.8	Fungsi Produk	49
4.5	T.O.R (Term Of References).....	49
4.6	User Persona.....	50
4.7	Moodboard	51
4.8	Blocking System	52
4.9	Activity Workflow	52
4.10	Sketsa Alternatif.....	53
4.11	CAD (Computer Aided Design).....	54
4.12	Gambar Teknik.....	56
4.13	Final Rendering	57
4.14	Final Mockup	60
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		61
5.1	Kesimpulan.....	61
5.2	Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA		63
LAMPIRAN.....		65