

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, berkat kehendaknya penulis dapat menyelesaikan laporan Proyek Akhir ini dengan tepat waktu.

Adapun proses yang telah penulis lewati untuk menyelesaikan proyek ini yaitu membuat Asset 3D model yang akan digunakan untuk kebutuhan *game Metaverse* Telkom University yang telah dirancang oleh instansi CeLOE, pada proyek ini penulis membuat asset yang dibutuhkan dalam *game metaverse* diantaranya Gedung Tokong Nanas, Gedung Selaru, dan Masjid Syamsul Ulum dalam bentuk 3D model, dalam pembuatan asset 3D model penulis menggunakan *software blender* versi 3.4.1, Selain itu juga pada tahapan pembuatan laporan Proyek Akhir ini penulis menggunakan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*).

Selanjutnya penulis ucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu dalam penulisan laporan Proyek Akhir ini, antara lain :

1. Kedua Orang Tua dan Keluarga penulis yang selalu memberi motivasi serta doa bagi penulis.
2. Ibu Aprianti Putri Sujana, S.Kom., M.T selaku Pembimbing 1 dan Bapak Tafta Zani, ST.M.T selaku Pembimbing 2 yang telah memberi bimbingan dan arahan kepada penulis selama penyusunan laporan Proyek Akhir ini.
3. Serta Kerabat dekat penulis dan *staff* instansi CeLOE yang telah memberi semangat serta dukungan kepada penulis selama penyusunan laporan Proyek Akhir ini.

Akhir kata penulis ucapkan terima kasih, apabila dalam penyusunan laporan Proyek Akhir ini terdapat kekeliruan maka penulis sangat mengharapkan kritik dan saran untuk menyempurnakan laporan ini, dan penulis juga berharap semoga laporan Proyek Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua kalangan yang terkait.

Bandung, 7 September 2023



Rinden Anggraeni