

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan	1
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Pengerjaan	2
1.5.1 Menggambar Arahkan	2
1.5.2 Riset Proyek	2
1.5.3 Brainstroming.....	2
1.5.4 Pengerjaan	2
1.5.5 Feedback & Finalisasi	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Gambaran Umum Perusahaan.....	5
2.2 Teori Penunjang	5
2.2.1 Definisi Audio Video	5
2.2.2 Media Sosial	6
2.2.3 Desain Grafis	6
2.2.4 Animasi.....	6
2.2.5 Logo.....	6
2.2.6 Website	6
2.2.7 Dokumentasi	7

BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	8
3.1	Metode Pekerjaan	8
3.1.1	Menggambar Arahkan	8
3.1.2	Riset Proyek	8
3.1.3	Brainstorming	9
3.1.4	Pengerjaan	9
3.1.5	Feedback & Finalisasi	10
3.2	Jenis Pekerjaan	10
3.2.1	Desain Grafis	10
3.2.2	Dokumentasi	11
3.2.3	Penyuntingan Audio Video	11
3.3	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	12
3.3.1	Perangkat Keras	12
3.3.2	Perangkat Lunak	12
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	13
4.1	Implementasi	13
4.1.1	Hasil Desain Grafis	13
4.1.2	Hasil Dokumentasi	33
4.1.3	Hasil Penyuntingan Audio Video	35
4.2	Pengujian	43
BAB 5	KESIMPULAN	44
5.1	Kesimpulan	44
5.2	Saran	44
DAFTAR PUSTAKA		45