

## KATA PENGANTAR

---

Penulis ingin mengucapkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkatnya laporan ini dapat terselesaikan dengan baik begitu juga dengan program magang di PT. Bank Negara Indonesia pada divisi Metaverse Developer

Penyusunan laporan ini dibuat berdasarkan kegiatan selama satu tahun magang di PT. Bank Negara Indonesia. Penulis ditempatkan sebagai Metaverse Developer untuk membangun sebuah fitur, dalam pengerjaan ini penulis menggunakan metode extreme programming dan software utama dalam pengerjaan proyek ini yaitu: Unity Engine, Visual Studio Code, Inky, Plastic SCM dan Mixamo.

Dan juga dalam penyusunan laporan ini penulis selalu mendapatkan dukungan dari berbagai pihak, dan penulis mengucapkan terima kasih kepada semuanya yang telah ikut mendukung hingga tahap ini, antara lain:

1. Mama dan papa penulis yang selalu memberikan doa, dukungan tanpa hentinya kepada penulis.
2. Bapak Taufikurrahman, yang turut memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk magang di PT. Bank Negara Indonesia.
3. Para mentor magang yang selalu memberikan dukungan dan masukan selama kegiatan magang berlangsung.
4. Bapak Agus Pratondo dan Mindit Eriyadi, selaku dosen pembimbing penulis yang turut membantu dalam penyelesaian laporan ini.
5. Bapak Yahdi Siradj, selaku wali dosen penulis.
6. Teman-teman saya yang selalu menghibur, mendukung dan membantu penulis.

Harapan penulis semoga laporan ini bermanfaat tidak hanya untuk penulis tetapi juga untuk semua pihak.

Bandung, 14 Agustus 2023



Penulis