

ABSTRAK

Laporan proyek akhir yang berjudul “Pembangunan Fitur Teleport dan Interaksi Non-Playable Character pada Pengembangan Metaverse di PT. Bank Negara Indonesia”. Dalam kegiatan magang 2 semester ini, Bank Negara Indonesia sebagai salah satu mitra penyelenggara yang memberikan kesempatan untuk mengeksplor pembelajaran di luar kampus, PT. Bank Negara Indonesia mengembangkan sebuah proyek metaverse dimana nantinya pengguna dapat menggunakan pelayanan bank melalui dunia virtual. Tujuan proyek ini untuk mengembangkan fitur teleport dan interaksi npc. Pengembangan proyek ini menggunakan metode pengerjaan metode extreme programming diikuti dengan tahapan planning, design, coding, dan testing. Fitur yang telah dibuat diuji menggunakan metode blackbox untuk melihat hasil dari fungsionalitas fitur yang diterapkan sudah sesuai atau tidak, hasil dari pengujian fitur berjalan dengan baik namun masih terdapat bug sehingga masih dibutuhkan perbaikan. Hasil kegiatan magang selama pengerjaan ini yaitu sebuah fitur teleport untuk berpindah tempat dan interaksi non-playable character untuk melakukan interaksi antar npc.

Kata Kunci: Metaverse, Teleport, Non-Playable Character