

## DAFTAR TABEL

|  |    |
|--|----|
| Tabel 1. Penelitian Terdahulu (Sumber: Data Penulis, 2022)   | 6  |
| Tabel 2. Perkembangan Kognitif Anak Usia 0-24 Bulan Menurut Berkeluarga (2021) (Sumber: Data Penulis, 2022)    | 11 |
| Tabel 3. Material Kain   | 17 |
| Tabel 4. Material Busa   | 18 |
| Tabel 5. Pengembangan Model ADDIE (Sumber: Hidayat dan Nizar, 2021)  | 31 |
| Tabel 6. Aspek Perancangan Metode Validasi (Sumber: Data Penulis, 2023)  | 34 |
| Tabel 7. Instrumen Ahli Materi (Sumber: Data Penulis, 2023)  | 39 |
| Tabel 8. Instrumen Ahli Media (Sumber: Data Penulis, 2023)   | 41 |
| Tabel 9. Instrumen Subjek Uji Coba Lapangan (Sumber: Data Penulis, 2023)                                       | 42 |
| Tabel 10. Konsep Umum Perancangan Sensory Softbook (Sumber: Data Penulis, 2023)                                | 43 |
| Tabel 11. Material Badan Produk (Sumber: Data Penulis, 2023)   | 44 |
| Tabel 12. Analisis Aspek Desain dari Alat Permainan Edukatif yang Sejenis (Sumber: Data Penulis, 2023)         | 50 |
| Tabel 13. Analisis Kelebihan dan Kekurangan Alat Permainan Edukatif yang Sejenis. (Sumber: Data Penulis, 2023) | 51 |
| Tabel 14. Tahapan Perancangan Produk (Sumber: Data Penulis, 2023)  | 55 |
| Tabel 15. Fitur Sensoris (Sumber: Data Penulis, 2023)  | 73 |