

DAFTAR GAMBAR

<u>Gambar 3. 1 Desain Marker</u>	9
<u>Gambar 3. 2 Desain Menu</u>	9
<u>Gambar 3. 3 Sub Menu Scan Batik</u>	9
<u>Gambar 3. 4 Pop-up menu keluar</u>	10
<u>Gambar 3. 5 Menampilkan Objek 3D</u>	10
<u>Gambar 3. 6 Sketsa Info</u>	11
<u>Gambar 3. 7 Detail Motif Batik</u>	11
<u>Gambar 3. 8 Pop Up kembali ke menu awal</u>	11
<u>Gambar 3. 9 Desain Halaman quiz</u>	12
<u>Gambar 3. 10 Desain pop-up skor</u>	12
<u>Gambar 3. 11 sketsa halaman tutorial</u>	12
<u>Gambar 3. 12 Sketsa halaman tentang</u>	13
<u>Gambar 4. 1 Karakter animasi 3D</u>	14
<u>Gambar 4. 2 Material dan Texture</u>	15
<u>Gambar 4. 3 Objek 3D</u>	17
<u>Gambar 4. 4 Proses Pembuatan Texture</u>	17
<u>Gambar 4. 5 Proses export format blend ke fbx</u>	17
<u>Gambar 4. 6 Proses bake</u>	18
<u>Gambar 4. 7 Asset gambar motif batik</u>	18
<u>Gambar 4. 8 Mengubah kebentuk sprite</u>	19
<u>Gambar 4. 9 Pembuatan marker</u>	19
<u>Gambar 4. 10 lisensi key</u>	20
<u>Gambar 4. 11 vuforia configuration</u>	20
<u>Gambar 4. 12 Add image Target</u>	20
<u>Gambar 4. 13 download database</u>	21
<u>Gambar 4. 14 image target di unity</u>	21
<u>Gambar 4. 15 menu utama</u>	22
<u>Gambar 4. 16 scene changer</u>	22

<u>Gambar 4. 17 halaman tentang</u>	23
<u>Gambar 4. 18 papan Tombol keluar aplikasi</u>	23
<u>Gambar 4. 19 implementasi halaman scan batik</u>	24
<u>Gambar 4. 20 add AR camera</u>	24
<u>Gambar 4. 21 Implementasi Augmented reality.....</u>	25
<u>Gambar 4. 22 penyusunan tombol.....</u>	25
<u>Gambar 4. 23 tombol detail motif batik</u>	26
<u>Gambar 4. 24 animasi controller motif batik.....</u>	26
<u>Gambar 4. 25 animasi controller pose objek 3D.....</u>	27
<u>Gambar 4. 26 implementasi halaman quiz</u>	27
<u>Gambar 4. 27 quiz manager.....</u>	28
<u>Gambar 4. 28 script dan papan skor</u>	28
<u>Gambar 4. 29 implementasi halaman tutorial.....</u>	29
<u>Gambar 4. 30 proses built setting apk.....</u>	29
<u>Gambar 4. 31 Hasil built aplikasi.....</u>	30