

**PENERAPAN TEKNOLOGI AUGMENTED
REALITY SEBAGAI MEDIA EDUKASI SIKLUS
AIR 3D INTERAKTIF**

**APPLICATION OF AUGMENTED REALITY
TECHNOLOGY AS AN EDUCATIONAL
MEDIA FOR INTERACTIVE 3D WATER
CYCLE**

PROYEK AKHIR

Muhammad Ariq Musyaffa

7708190073



**PROGRAM STUDI D4 TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA
FAKULTAS ILMU TERAPAN
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG, 2023**