

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Metaverse	6
2.2 Adressable.....	7
2.3 Controller	8
2.4 Loading Screen	9
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	10
3.1 Deskripsi Program	10
3.1.1 Addressable.....	10
3.1.2 Controller	11
3.1.3 Loading Screen	13
3.1.4 Analisis Perangkat yang digunakan.....	14
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	17
4.1 Addressable.....	17
4.2 Controller	19
4.3 Loading Screen	22

BAB 5	KESIMPULAN	24
5.1	Kesimpulan.....	24
5.2	Saran	24
DAFTAR PUSTAKA	25
LAMPIRAN	26