

## DAFTAR GAMBAR

---

|  |    |
|--|----|
| Gambar 3 1 Metodologi Pengerjaan.....  | 12 |
| Gambar 3 2 Storyboard Story 1 .....  | 14 |
| Gambar 3 3 Storyboard Story 2 .....  | 15 |
| Gambar 3 4 Storyboard Story 3 .....  | 16 |
| Gambar 3 5 Rancangan Sketsa tampilan antarmuka.....                                    | 17 |
| Gambar 3 6 Rancangan Karakter Tosa.....  | 17 |
| Gambar 3 7 Rancangan babak kota .....  | 18 |
| Gambar 3 8 Rancangan babak garasi.....   | 18 |
| Gambar 3 9 Sketsa desain mobil listrik.....  | 19 |
| Gambar 4 1 Mekanik dialog .....  | 21 |
| Gambar 4 2 Mekanik reward pemandangan "winter" sebelum terbuka .....                   | 22 |
| Gambar 4 3 Mekanik reward pemandangan "Winter" setelah terbuka .....                   | 22 |
| Gambar 4 4 Mekanik penguncian story ketika story 2 dan 3 terkunci .....                | 23 |
| Gambar 4 5 Mekanik penguncian story ketika story 2 terbuka.....                        | 23 |
| Gambar 4 6 Mekanik penguncian story ketika seluruh story telah selesai dimainkan ..... | 24 |
| Gambar 4 7 Pembuatan model mobil listrik.....  | 24 |
| Gambar 4 8 Komponen aset mobil listrik .....   | 25 |
| Gambar 4 9 Aset mobil listrik.....   | 25 |
| Gambar 4 10 Pembuatan model dan rigging karakter Tosa .....                            | 26 |
| Gambar 4 11 Aset karakter Tosa.....  | 26 |
| Gambar 4 12 Pembuatan model babak kota .....   | 27 |
| Gambar 4 13 Pembuatan model babak garasi.....  | 27 |
| Gambar 4 14 Tampilan antarmuka Main Menu .....   | 28 |
| Gambar 4 15 Tampilan antarmuka pemilihan Story.....                                    | 28 |
| Gambar 4 16 Tampilan antarmuka pengaturan.....   | 29 |
| Gambar 4 17 Tampilan antarmuka pilihan pemandangan .....                               | 29 |
| Gambar 4 18 Tampilan antarmuka dialog .....  | 30 |
| Gambar 4 19 Tampilan antarmuka pilihan mitos dan fakta .....                           | 30 |
| Gambar 4 20 Pembuatan antarmuka game di Figma .....                                    | 31 |

|  |    |
|--|----|
| Gambar 4 21 Tampilan layar tablet mobil listrik.....                       | 31 |
| Gambar 4 22 Pembuatan tampilan layar tablet mobil listrik di Figma .....   | 32 |
| Gambar 4 23 Tampilan layar tablet mobil listrik di Unity .....             | 32 |
| Gambar 4 24 Aset eksternal Azure Nature .....                              | 33 |
| Gambar 4 25 Aset eksternal Azure Nature yang sudah di import .....         | 33 |
| Gambar 4 26 Aset eksternal UniStorm .....                                  | 34 |
| Gambar 4 27 Aset eksternal UniStorm yang sudah di import .....             | 34 |
| Gambar 4 28 Stage00 pada scene MainMenu.....                               | 35 |
| Gambar 4 29 Stage01 pada scene Story01 .....                               | 35 |
| Gambar 4 30 Stage02 pada scene Story01 .....                               | 36 |
| Gambar 4 31 Stage03 pada scene Story02 .....                               | 36 |
| Gambar 4 32 Stage04 pada scene Story03 .....                               | 37 |
| Gambar 4 33 Pengujian mekanik dialog scene Story1 v1.0.0 Alpha.....        | 38 |
| Gambar 4 34 Pengujian mekanik dialog scene Story2 v1.0.0 Alpha.....        | 38 |
| Gambar 4 35 Pengujian mekanik dialog scene Story3 v1.0.0 Alpha.....        | 39 |
| Gambar 4 36 Pengujian tampilan menu pada scene MainMenu v1.0.0 Alpha ..... | 39 |
| Gambar 4 37 Pengujian tampilan scene MainMenu v1.0.0 Alpha .....           | 40 |
| Gambar 4 38 Pengujian performa scene MainMenu v1.0.0 Beta .....            | 40 |
| Gambar 4 39 Pengujian performa menu pada scene MainMenu v1.0.0 Beta .....  | 41 |
| Gambar 4 40 Pengujian performa scene Story1 v1.0.0 Beta.....               | 41 |
| Gambar 4 41 Pengujian kedua performa scene Story1 v1.0.0 Beta .....        | 42 |
| Gambar 4 42 Pengujian performa scene Story2 v1.0.0 Beta.....               | 42 |
| Gambar 4 43 Pengujian kedua performa scene Story2 v1.0.0 Beta .....        | 43 |
| Gambar 4 44 Pengujian performa scene Story3 v1.0.0 Beta.....               | 43 |
| Gambar 5 1 Mengetahui Tentang Mobil Listrik .....                          | 44 |
| Gambar 5 2 mobil Listrik terkena banjir .....                              | 45 |
| Gambar 5 3 bug dalam mobil listrik.....                                    | 45 |
| Gambar 5 4 Baterai Mobil Listrik .....                                     | 46 |
| Gambar 5 5 Grafik Konten dalam Aplikasi.....                               | 46 |
| Gambar 5 6 Menjalankan Aplikasi .....                                      | 47 |