

Daftar Isi

BAB 1.....	2
Latar Belakang Masalah.....	2
Identifikasi Masalah.....	3
Rumusan Masalah.....	3
Tujuan dan Manfaat Perancangan.....	3
Ruang Lingkup.....	3
Metode Perancangan.....	4
Sistematika Penulisan.....	5
Kerangka Perancangan.....	7
BAB 2.....	8
Teori Objek.....	8
Sampah Plastik.....	8
Dampak Buruk Pencemaran Sampah Plastik.....	8
Teori Medium.....	9
Desain Karakter.....	9
Teori Audiens.....	26
Perkembangan Fantasi pada Anak.....	26
Perkembangan Berpikir Pada Anak.....	26
BAB 3.....	28
Data Objek.....	27
Data Sampah Plastik dan Dampaknya Melalui Studi Pustaka.....	27
Data Dampak Sampah Plastik Menurut Para Ahli Melalui Wawancara.....	28
Data Kematian Hewan Laut Akibat Sampah Plastik.....	31
Data Medium sebagai Dasar Desain Karakter Melalui Observasi Visual.....	31
Data Medium.....	40
Karya Sejenis.....	40
Analisis Data.....	54
Analisis Data Objek.....	54
Analisis Data Medium.....	55
Hasil Analisis Data.....	55
Tema Besar.....	55
Kata Kunci.....	57
BAB 4.....	58
Konsep Perancangan.....	58
Konsep Pesan.....	58
Konsep Kreatif.....	58
Konsep Visual.....	59

Konsep Media.....	61
Hasil Perancangan.....	61
Banyu.....	61
Rima.....	69
Pecil.....	72
Kakek Tua.....	75
Pak Rodik.....	78
Ikan Hias.....	80
BAB 5.....	81
Kesimpulan.....	81
Saran.....	81
Daftar Pustaka.....	82
Lampiran.....	84