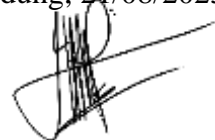


KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang senantiasa kita panjatkan puji serta syukur atas kehadiran-Nya sehingga laporan penelitian dengan judul “Perancangan Komik Digital *Mobile Game Code Atma*” dapat terselesaikan dengan baik. Semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan peneliti selanjutnya. Tentunya penulis sadar bahwa penelitian ini masih kurang untuk disebut sempurna, maka untuk itu penulis sangat siap menerima kritik dan saran yang membangun ke arah yang lebih baik. Tidak lupa ucapan terimakasih penulis ucapkan kepada pihak-pihak yang terlibat dalam penyusunan tugas akhir ini, yaitu:

1. Aria Ar Razi, S.Ds., M.Ds., selaku dosen pembimbing pertama dan Patra Aditia, S.Ds., M.Ds., selaku dosen pembimbing kedua yang telah memberikan arahan dan masukan yang sangat bermanfaat dalam proses penulisan tugas akhir ini.
2. Dr. Andreas Rio Adriyanto, SE., M.Eng, selaku dosen penguji satu dan Yanuar Rahman, S.Ds., M.Ds., selaku dosen penguji kedua yang telah memberikan kritik dan saran yang membangun dalam proses penyusunan tugas akhir ini.
3. Sulistijono, SH., MH. selaku dosen matakuliah Hak Kekayaan Intelektual yang telah memberikan dukungan dan wawasan yang berkaitan dengan topik tugas akhir ini.
4. Ahmad Azril Fadhilah selaku ilustrator dan komikus digital yang bersedia menjadi narasumber dalam penyusunan tugas akhir ini.
5. Rifky Saepul Rachman selaku *talent management* Agate dan Andhika Widya Poetra selaku *publisher* Agate yang telah memberikan informasi dan kepercayaan untuk bekerjasama dalam penyusunan tugas akhir ini.

Bandung, 21/08/2023



Ratna Putri Hanifah