

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Data Segmentasi Audiens CodeAtma .....	38
Tabel 3.2 Musik <i>Mobile Game</i> Code Atma .....	48
Tabel 3.3 Desain Karakter Seekers .....	51
Tabel 3.4 Desain Karakter Atma.....	55
Tabel 3.5 Desain Karakter Sampingan.....	58
Tabel 3.6 Analisis Matriks Perbandingan .....	86
Tabel 3.7 Analisis Matriks SWOT.....	89
Tabel 3.8 Kesimpulan Analisis Data.....	91