

DAFTAR GAMBAR

Gambar I. 1 Persentase Kategori Produk pada Gudang Adorable Projects	1
Gambar I. 2 Persentase <i>Market Place</i> Adorable projects	2
Gambar I. 3 Data Kebutuhan Rak Setiap Bulannya Pada Gudang Adorable Projects	3
Gambar I. 4 Grafik Waktu Siklus Pada Gudang Adorable Projects	5
Gambar I. 5 <i>Fishbone</i> Diagram.....	6
Gambar III. 1 Kerangka Berpikir	24
Gambar III. 2 Sistematika Penyelesaian Masalah.....	25
Gambar III. 3 Sistematika Penyelesaian Masalah (Lanjutan).....	26
Gambar IV. 1 Tata Letak Gudang Eksisting.....	38
Gambar IV. 2 Dimensi Kemasan Produk.....	40
Gambar IV. 3 Dimensi <i>Material Handling</i>	40
Gambar IV. 4 Tata Letak Usulan	51
Gambar IV. 5 <i>Logic</i> Simulasi	59
Gambar IV. 6 Model Simulasi 3D Kondisi Eksisting.....	59
Gambar IV. 7 Grafik Utilitas Penggunaan Rak pada Model Simulasi Eksisting 60	
Gambar IV. 8 Grafik Hasil Simulasi Waktu Aktivitas Eksisting.....	60
Gambar IV. 9 Persentase Hasil Waktu Aktivitas Simulasi Eksisting	61
Gambar IV. 10 Verifikasi <i>Error</i> Data.....	64
Gambar IV. 11 Verifikasi Pemberitahuan <i>Error</i> Data.....	64
Gambar IV. 12 Verifikasi <i>Error Logic</i>	65
Gambar IV. 13 Verifikasi Pemberitahuan <i>Error Logic</i>	65
Gambar IV. 14 Verifikasi <i>Error</i> Model	65
Gambar IV. 15 Verifikasi Pemberitahuan <i>Error</i> Model.....	66
Gambar IV. 16 Validasi Model Simulasi.....	66
Gambar IV. 17 Validasi Model Simulasi Kondisi Usulan.....	67
Gambar IV. 18 Model Simulasi 3D Kondisi Usulan	68
Gambar IV. 19 Grafik Utilitas Penggunaan Rak pada Model Simulasi Usulan .	68
Gambar IV. 20 Grafik Hasil Simulasi Waktu Aktivitas Usulan	69
Gambar IV. 21 Persentase Hasil Waktu Aktivitas Simulasi Usulan.....	69
Gambar V. 1 Kondisi Kapasitas Rak Usulan.....	71