

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Rencana Keuangan (<i>Financial Planning</i>).....	5
2.2 Laporan Arus Kas (<i>Cash Flow</i>)	5
2.3 Transaksi	5
2.4 Uang.....	6
2.5 Android.....	6
2.6 Firebase Realtime Database	7
2.7 <i>Room Database</i>	7
2.8 Aplikasi Serupa.....	7
2.8.1 Buku Kas.....	7
2.8.2 Catatan Keuangan Harian	8
2.8.3 Money Manager Expense & Budget	8
2.8.4 Perbandingan Fitur	9
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	10

3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	10
3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	10
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna.....	15
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	16
3.2 Perancangan Aplikasi	17
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	17
3.2.2 Use Case Diagram	18
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	18
3.2.4 Kebutuhan Perangkat Keras	24
3.2.5 Perancangan Basis Data	25
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	25
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	25
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	26
4.1 Implementasi Aplikasi	26
4.1.1 Struktur Kode Project.....	26
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	27
4.1.3 Hasil Implementasi.....	27
4.2 Pengujian Aplikasi	28
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	28
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	28
4.2.3 Pengujian ke Pengguna.....	37
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	39
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	40
5.1 Kesimpulan.....	40
5.2 Saran	40
DAFTAR PUSTAKA.....	41
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	42
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	44