

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Tampilan Unity .....	7
<b>Gambar 2.2</b> Tampilan Blender .....	8
<b>Gambar 2.3</b> Tampilan Visual Studio .....	9
<b>Gambar 2.4</b> Tampilan Unity Remote .....	10
<b>Gambar 2.5</b> Tampilan Figma .....	11
<b>Gambar 2.6</b> Tampilan Infinite Design .....	11
<b>Gambar 2.7</b> Tampilan Menu Ritual Sate Gagak .....	12
<b>Gambar 2.8</b> Tampilan Menu Grenny .....	12
<b>Gambar 2.9</b> Tampilan Menu Misteri Desa Meraung.....	13
<b>Gambar 3.1</b> <i>Game Balancing</i> .....	20
<b>Gambar 3.2</b> <i>Game Flow</i> .....	23
<b>Gambar 3.3</b> <i>World Map Design</i> .....	24
<b>Gambar 4.1</b> Tampilan – <i>Main Menu</i> .....	27
<b>Gambar 4.2</b> Tampilan – Pilih Cerita .....	28
<b>Gambar 4.3</b> Tampilan – Galeri.....	28
<b>Gambar 4.4</b> Tampilan – Pengaturan .....	28
<b>Gambar 4.5</b> Tampilan – Cara Bermain.....	29
<b>Gambar 4.6</b> Tampilan – Kredit .....	29
<b>Gambar 4.7</b> Tampilan – Sekenario Awal Cerita.....	29
<b>Gambar 4.8</b> Tampilan – <i>Menu</i> .....	30
<b>Gambar 4.9</b> Tampilan – Gameplay .....	30
<b>Gambar 4.10</b> Tampilan – <i>Battle Scene</i> .....	30
<b>Gambar 4.11</b> Tampilan – Scene Jumpscare .....	21
<b>Gambar 4.12</b> Gambar Grafik Respon Pengetahuan Umum.....	38
<b>Gambar 4.13</b> Gambar Grafik Respon Antarmuka .....	39