

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Simulasi Penggunaan Virtual Reality.....	9
Gambar 2.2 Gambaran Proses Loop Umpan Balik Yang Terjadi.....	9
Gambar 2.3 Dua Model Media Komunikasi.....	10
Gambar 2.4 Indikator Dalam Telepresence	11
Gambar 3.1 Arsitektur Aplikasi	17
Gambar 3.2 Tampilan Avatar Tour Guide	17
Gambar 3.3 Tampilan Avatar Souvenir	18
Gambar 3.4 Tampilan Avatar Foods	18
Gambar 3.5 Use Case Diagram	19
Gambar 3.6 Struktur Data Realtime Database	24
Gambar 4.1 Struktur Kode Project.....	25
Gambar 4.2 Tampilan Untuk Memilih Mode.....	26
Gambar 4.3 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi.....	27
Gambar 4.4 Hasil Console Unity	28