

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINILITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	1
DAFTAR TABEL	2
BAB I PENDAHULUAN	3
1.1 Latar Belakang.....	3
1.2 Perumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan	4
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	4
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Augmented Reality.....	7
2.2 Pakaian Berbasis Augmented Reality	7
2.3 Android Studio	8
2.4 Lens Studio.....	9
2.5 Marvelous Designer	10
2.6 Aplikasi Serupa.....	11
2.6.1 Zero10	11
2.6.2 Wanna Kicks: AR shoes try on.....	12
2.6.3 Snapchat.....	12
2.6.4 Perbandingan Fitur Aplikasi	13
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	14
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	14
3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	14

3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	16
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	17
3.2 Perancangan Aplikasi	18
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	18
3.2.2 Use Case Diagram	19
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	20
3.2.4 Perancangan Basis Data	21
3.2.5 Pembuatan Filter Lens Studio	22
3.2.6 Tahapan Publish Filter Lens Studio	32
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	36
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	36
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	36
3.3.3 Kebutuhan Request Aset Dan Objek Pakaian	37
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	38
4.1 Implementasi Aplikasi	38
4.1.1 Struktur Kode Project.....	38
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	39
4.1.3 Hasil Implementasi.....	41
4.2 Pengujian Aplikasi	41
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	41
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	41
4.2.3 Pengujian ke Pengguna.....	45
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	49
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	50
5.1 Kesimpulan.....	50
5.2 Saran	50
DAFTAR PUSTAKA.....	51
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	52
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	54
LAMPIRAN C: HASIL PERTANYAAN GENERAL.....	56