

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Pantau Keuangan	4
2.2 Android	5
2.3 Flutter.....	6
2.4 Firebase	6
2.5 Aplikasi Serupa.....	7
2.5.1 Money Manager Expense & Budget	7
2.5.2 My Money Manager.....	7
2.5.3 Money Lover – Spending Manager	8
2.5.4 Perbandingan Fitur.....	8
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	9
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	9
3.1.1 Proses Menggali Informasi	9
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	9
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	10
3.2 Perancangan Aplikasi.....	12
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	12
3.2.2 Use Case Diagram.....	13

3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	15
3.2.4 Perancangan Basis Data.....	18
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi.....	19
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	19
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	19
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	20
4.1 Implementasi Aplikasi	20
4.1.1 Struktur Kode Project	20
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	21
4.1.3 Hasil Implementasi	22
4.2 Pengujian Aplikasi	22
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	22
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	22
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	42
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	44
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	45
5.1 Kesimpulan	45
5.2 Saran	45
DAFTAR PUSTAKA.....	46
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN.....	47
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	50