

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Bank Sampah.....	5
2.2 Android dan Android Studio.....	5
2.3 Programming Interface	6
2.4 Firebase.....	7
2.5 Aplikasi Serupa	7
2.5.1 Aplikasi Bank Sampah Digital.....	7
2.5.2 Aplikasi Zerolim.....	8
2.5.3 Aplikasi Bank Sampah	8
2.5.4 Perbandingan Fitur	9
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	10
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	10
3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	10
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna.....	11
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	11
3.2 Perancangan Aplikasi	13

3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	13
3.2.2 Use Case Diagram	13
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	14
3.2.4 Perancangan Basis Data.....	22
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	23
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	23
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	23
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	24
4.1 Implementasi Aplikasi	24
4.1.1 Struktur Kode Project.....	24
4.1.2 Hasil Implementasi.....	25
4.2 Pengujian Aplikasi	25
4.2.1 Pengujian Kualitas Code.....	25
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	26
4.2.3 Pengujian ke Pengguna.....	30
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	32
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	33
5.1 Kesimpulan.....	33
5.2 Saran	33
DAFTAR PUSTAKA.....	34
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	35
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	36